

SECTION G — PHYSIQUE

G06 CALCUL; COMPTAGE

G06N SYSTÈMES DE CALCULATEURS BASÉS SUR DES MODÈLES DE CALCUL SPÉCIFIQUES [7]

- | | |
|---|---|
| <p>3/00 Systèmes de calculateurs basés sur des modèles biologiques (calculateurs analogiques simulant des aspects fonctionnels d'êtres vivants G06G 7/60) [7, 2006.01]</p> <p>3/02 • utilisant des modèles de réseaux neuronaux (pour la commande adaptative G05B 13/00; pour la reconnaissance de formes G06K 9/00; pour le traitement de données d'image G06T 1/40; pour la reconnaissance de motifs phonétiques G10L 15/16) [7, 2006.01]</p> <p>3/04 • • Architecture, p.ex. topologie d'interconnexion [7, 2006.01]</p> <p>3/06 • • Réalisation physique, c. à d. mise en oeuvre matérielle de réseaux neuronaux, de neurones ou de parties de neurones [7, 2006.01]</p> <p>3/063 • • • utilisant des moyens électroniques [7, 2006.01]</p> <p>3/067 • • • utilisant des moyens optiques [7, 2006.01]</p> <p>3/08 • • Méthodes d'apprentissage [7, 2006.01]</p> <p>3/10 • • Simulation sur des calculateurs universels [7, 2006.01]</p> | <p>3/12 • utilisant des modèles génétiques [7, 2006.01]</p> <p>5/00 Systèmes de calculateurs utilisant des modèles basés sur la connaissance [7, 2006.01]</p> <p>5/02 • Représentation de la connaissance [7, 2006.01]</p> <p>5/04 • Méthodes ou dispositifs inférents [7, 2006.01]</p> <p>7/00 Systèmes de calculateurs basés sur des modèles mathématiques spécifiques [7, 2006.01]</p> <p>7/02 • utilisant la logique floue (G06N 3/00, G06N 5/00 ont priorité; pour la commande adaptative G05B 13/00) [7, 2006.01]</p> <p>7/04 • • Réalisation physique [7, 2006.01]</p> <p>7/06 • • Simulation sur des calculateurs universels [7, 2006.01]</p> <p>7/08 • utilisant des modèles de chaos ou des modèles de systèmes non linéaires [7, 2006.01]</p> <p>99/00 Matière non prévue dans les autres groupes de la présente sous-classe [2010.01]</p> |
|---|---|