

SECTION G — PHYSIQUE

G06 CALCUL; COMPTAGE

G06C CALCULATEURS NUMÉRIQUES DANS LESQUELS TOUT LE CALCUL EST EFFECTUÉ MÉCANIQUEMENT (marqueurs totalisateurs pour jeux de cartes A63F 1/18; construction de touches, mécanismes d'impression ou autres pièces d'application générale à la technique de la machine à écrire ou de l'impression B41; touches ou mécanismes d'impression pour applications spéciales, voir les sous-classes correspondantes, p.ex. G05G, G06K; caisses-enregistreuses G07G 1/00) [4]

Note(s)

La présente sous-classe ne couvre pas les détails des mécanismes qui sont couverts par les groupes principaux G06C 9/00, G06C 11/00 ou G06C 15/00, qui s'appliquent aux compteurs mécaniques mus uniquement par la dénomination la plus basse. Ces détails sont couverts par la sous-classe G06M.

Schéma général

MACHINES CARACTÉRISÉES PAR LEUR STRUCTURE.....	27/00
MÉCANISMES FONCTIONNELS ÉLÉMENTAIRES	
Entrée; transfert; sortie; mémoire; calcul.....	7/00, 9/00, 11/00, 13/00, 15/00
MÉCANISMES OU AMÉNAGEMENTS AUXILIAIRES	
Conversion; virgule; programme; mécanisme d'entraînement; aménagements auxiliaires.....	17/00, 19/00, 21/00, 23/00, 25/00
ÉLÉMENTS NON FONCTIONNELS: BOÎTIERS, BÂTIS.....	5/00
COMBINAISONS DE MACHINES À CALCULER AVEC D'AUTRES MACHINES.....	29/00
INSTRUMENTS DE CALCUL AUTRES QUE DES MACHINES.....	1/00, 3/00

- | | |
|---|--|
| <p>1/00 Instruments de calcul, dans lesquels les organes de calcul constituent au moins une partie du résultat affiché et sont actionnés directement à la main, p.ex. abaque, dispositif à additionner de poche</p> <p>3/00 Dispositions pour lecture de tables, p.ex. tables de menstruation</p> <p>5/00 Eléments non fonctionnels</p> <p>5/02 • Boîtiers; Bâtis</p> <p>7/00 Mécanismes d'entrée (chariot à dents G06C 13/02)</p> <p>7/02 • Claviers</p> <p>7/04 • • Dispositifs de verrouillage, p.ex. entre les touches (dispositifs de verrouillage en général pour les calculateurs compris dans la présente sous-classe G06C 25/00)</p> <p>7/06 • • avec un jeu de touches pour chaque dénomination</p> <p>7/08 • • avec un jeu de touches pour toutes les dénominations, p.ex. clavier à dix touches</p> <p>7/09 • Transfert de données des supports d'enregistrement aux mécanismes de calcul (lecture de supports d'information G06K 7/00)</p> <p>7/10 • Mécanismes de transfert, p.ex. transfert d'un chiffre d'un clavier à dix touches au chariot à dents</p> <p>7/12 • Dispositifs de remise à zéro, p.ex. pour le clavier</p> <p>9/00 Mécanismes de transfert, p.ex. transfert d'un des chiffres d'un mécanisme d'entrée à un mécanisme de calcul (G06C 7/10, G06C 11/00, G06C 15/00 ont priorité)</p> | <p>9/02 • Dispositifs pour le transfert en arrière, p.ex. pour reporter en arrière dans le mécanisme de sélection une valeur accumulée dans un registre</p> <p>11/00 Mécanismes de sortie (marquage des supports d'enregistrement en général, présentation visuelle en général de résultats d'opérations mathématiques G06K)</p> <p>11/02 • avec indication visuelle, p.ex. tambour-compteur</p> <p>11/04 • avec mécanismes d'impression, p.ex. d'impression caractère par caractère ou ligne par ligne</p> <p>11/06 • • avec des marteaux à caractères</p> <p>11/08 • avec un mécanisme perforateur</p> <p>11/10 • Dispositifs pour l'alimentation par feuillets séparés ou par rouleau ou bande continue, p.ex. dispositifs d'éjection (transport des supports d'enregistrement G06K 13/00); Dispositifs d'espacement de lignes</p> <p>11/12 • • pour l'alimentation en bande</p> <p>13/00 Mécanismes d'emmagasinement (compteurs mécaniques avec entrée uniquement pour le rang le plus bas G06M; emmagasinement de l'information en général G11)</p> <p>13/02 • Magasins de facteurs, p.ex. chariot à dents (mécanismes d'entrée G06C 7/00)</p> <p>13/04 • Magasins tampons d'impression</p> <p>15/00 Mécanismes de calcul; Dispositifs d'actionnement pour ceux-ci (mécanismes permettant d'effectuer automatiquement une opération sur plus de deux nombres autrement que par addition ou soustraction répétées G06C 21/00)</p> <p>15/02 • fonctionnant en numération binaire</p> |
|---|--|

Note(s)

Le groupe G06C 15/02 a priorité sur les groupes G06C 15/04-G06C 15/42.

- 15/04 • Dispositifs effectuant l'addition ou la soustraction (G06C 15/08 a priorité)
- 15/06 • • avec totalisation unique; donnant des totaux partiels
- 15/08 • Dispositifs effectuant la multiplication ou la division; Dispositifs pour calculer l'exposant ou la racine
- 15/10 • • ayant plusieurs ordres d'unités de touches agissant directement sur le mécanisme de calcul
- 15/12 • • ayant un chariot à dents
- 15/14 • • ayant des roues à dents réglables, p.ex. du type Odhner
- 15/16 • • ayant des tambours à dents étagées, p.ex. du type Thomas
- 15/18 • • ayant une table de multiplication formant des produits partiels
- 15/20 • • spécialement adaptés à la multiplication abrégée ou à la division abrégée [2]
- 15/22 • Dispositions pour plusieurs dispositifs de calcul; Dispositions pour la subdivision en plusieurs dispositifs de calcul, p.ex. pour fractionner
- 15/24 • Dispositifs pour le comptage des cycles d'opération lors de la division ou de la multiplication (dispositifs pour compter par catégories d'articles G06C 25/02)
- 15/26 • Dispositifs pour le report entre ordres d'unité, p.ex. dispositif de report des dizaines
- 15/28 • • où le report est effectué en une opération
- 15/30 • • où le report est effectué en deux opérations
- 15/32 • • • avec disposition pour le report simultané entre tous les rangs d'unité
- 15/34 • • où le report est effectué par engrenage planétaire, c. à d. du type chenille
- 15/36 • • • avec moyens d'alignement
- 15/38 • • pour mécanismes de calcul à roues à dents
- 15/40 • • pour mécanismes de calcul à tambour à dents étagées
- 15/42 • Dispositifs pour remise à zéro ou à une autre donnée
- 15/44 • Dispositifs pour comparer des valeurs numériques, p.ex. vérification du zéro
- 15/46 • Dispositions pour arrondir
- 15/48 • Dispositions pour la sélection d'un registre de comptage parmi plusieurs (dispositions pour commander les fonctions d'opérations subséquentes G06C 21/04; compteurs par catégories d'articles G06C 25/02)

17/00 Mécanismes pour passer d'un système de notation dans un autre, p.ex. conversion de bases

19/00 Mécanismes à virgule décimale; Mécanismes analogues pour notations non décimales

- 19/02 • Dispositifs d'indication de la virgule
- 19/04 • Dispositifs d'impression de la virgule

21/00 Mécanismes de programmation pour la détermination des phases de calcul que doit exécuter la machine à calculer, p.ex. quand une touche ou certaines touches sont enfoncées (mécanismes permettant seulement d'effectuer la multiplication par addition répétée G06C 15/08)

- 21/02 • dans lesquels le fonctionnement du mécanisme est déterminé par la position du chariot
- 21/04 • Dispositions conditionnelles pour commander les fonctions d'opérations subséquentes, p.ex. dispositions de commande déclenchées par une touche de fonction et dépendant de la condition du registre (dispositions pour la sélection d'un registre de comptage parmi plusieurs G06C 15/48)

23/00 Mécanismes d'entraînement pour éléments fonctionnels

Note(s)

Le groupe G06C 23/08 a priorité sur les groupes G06C 23/02-G06C 23/06.

- 23/02 • de l'arbre principal
- 23/04 • du chariot à dents, p.ex. pour un mouvement par avances successives
- 23/06 • des dispositifs de tabulation, p.ex. du saut du chariot
- 23/08 • Mise en action hydraulique ou pneumatique

25/00 Aménagements fonctionnels auxiliaires, p.ex. verrouillages (verrouillages dans les claviers G06C 7/04) [2]

- 25/02 • Dispositifs pour compter par catégories d'articles (dispositifs pour le comptage des cycles d'opération lors de la division ou de la multiplication G06C 15/24)

27/00 Machines à calculer, caractérisées par la liaison structurelle de leurs unités fonctionnelles, p.ex. machines à facturer

29/00 Combinaisons de machines à calculer avec d'autres machines, p.ex. avec une machine à écrire, avec un appareil à faire la monnaie