

SECTION F — MÉCANIQUE; ÉCLAIRAGE; CHAUFFAGE; ARMEMENT; SAUTAGE

F41 ARMES

F41J CIBLES; CHAMPS DE TIR; COLLECTEURS DE BALLES

Schéma général

CIBLES

Fixes ou mobiles.....	1/00, 7/00, 9/00
Réfléchissantes ou actives.....	2/00
Spécialement adaptées aux flèches ou fléchettes.....	3/00
INDICATEURS OU ENREGISTREURS DE COUPS.....	5/00
STANDS DE TIR; CHAMPS DE TIR.....	1/00, 11/00
COLLECTEURS DE BALLES.....	13/00

1/00 Cibles; Stands de tir; Supports de cibles (F41J 2/00-F41J 11/00 ont priorité; cibles combinées à des collecteurs de balles F41J 13/02) [5]

- 1/01 • Cibles à disque caractérisées par leur matériau, par leur structure ou par leur surface (F41J 5/044 a priorité) [5]
- 1/08 • pour l'artillerie, p.ex. canons; pour les attaques par des avions; Modèles en grandeur réelle pour simuler des objets-cibles, p.ex. chars d'assaut, avions [5]
- 1/10 • Stands de tir; Supports de cibles

2/00 Cibles réfléchissantes, p.ex. cibles à réflecteur radar; Cibles actives émettant des ondes électromagnétiques [5]

- 2/02 • Cibles actives émettant des rayonnements infrarouges [5]

3/00 Cibles pour flèches ou fléchettes, p.ex. pour le sport ou un jeu

- 3/02 • Indicateurs ou tableaux de marquage des points pour jeux de flèches ou de fléchettes

5/00 Systèmes indicateurs pour le tir à la cible; Systèmes détecteurs de coups au but ou indicateurs de score [5]

- 5/02 • Systèmes détecteurs photo-électriques de coups au but
- 5/04 • Systèmes électriques indicateurs de coups au but; Détection des coups au but par l'actionnement d'un contact ou d'un commutateur électrique [5]
- 5/044 • • Cibles comportant au moins deux couches électriquement conductrices, qui sont court-circuitées par la pénétration d'un projectile [5]
- 5/048 • • • une de ces couches étant composée de secteurs de cible indépendants [5]
- 5/052 • • Cibles à contacts électriques multiples, chaque contact étant en correspondance avec une section particulière de la cible et se fermant par le déplacement de cette section (F41J 5/056 a priorité) [5]

- 5/056 • • Actionnement des commutateurs ou des contacts par les vibrations mécaniques du corps de la cible, créées par l'impact d'un projectile, p.ex. utilisant des transducteurs de choc ou de vibrations [5]

- 5/06 • Systèmes acoustiques indicateurs de coups au but, c. à d. détectant les ondes de choc (F41J 5/056 a priorité)

- 5/08 • Systèmes à infrarouges indicateurs de coups au but

- 5/10 • Systèmes cinématographiques indicateurs de coups au but (cibles cinématographiques F41J 9/14)

- 5/12 • pour indiquer la distance à laquelle un projectile manque la cible (F41J 5/02-F41J 5/10 ont priorité)

- 5/14 • Appareils pour signaler les coups au but ou le score au tireur, p.ex. manœuvrés à la main, ou pour établir une communication entre la cible et le tireur; Appareils pour enregistrer des coups au but ou des scores [5]

- 5/16 • • Evaluation manuelle des scores, p.ex. en utilisant des fiches ou des gabarits; Appareils pour évaluer les scores après l'enlèvement de la cible de son support [5]

- 5/18 • Cibles comportant des indicateurs d'impact, actionnés mécaniquement lorsque la cible a été touchée, p.ex. des disques ou des drapeaux (l'ensemble de la cible s'effaçant lorsqu'elle est touchée F41J 7/04) [5]

- 5/20 • • indiquant la partie touchée, c. à d. le score [5]

- 5/22 • • l'indicateur étant un dispositif de libération d'objets [5]

- 5/24 • Cibles produisant un effet particulier lors de l'impact, p.ex. détonation d'une charge pyrotechnique, son de cloche, photographie [5]

- 5/26 • • explosant ou se désintégrant lors de l'impact (F41J 9/16 a priorité) [5]

7/00 Cibles mobiles qui restent fixes lors du tir

- 7/02 • mobiles pour vérification des résultats

- 7/04 • s'effaçant à l'impact

- 7/06 • Cibles à éclipse, c. à d. cibles à apparition intermittente ou inattendue [5]

9/00 Cibles mobiles, c. à d. se déplaçant pendant le tir (F41J 2/00 a priorité) [5]

F41J

- 9/02 • Cibles terrestres
- 9/04 • Buts de tir à la mer
- 9/06 • • remorqués
- 9/08 • Cibles aériennes, p.ex. drones, cerfs-volants, ballons
- 9/10 • • remorquées
- 9/14 • Cibles cinématographiques, p.ex. cibles à images mobiles
- 9/16 • Pigeons artificiels; Assiettes d'argile
- 9/18 • • Boîtes de lancement ou appareils de lancement à cet effet
- 9/20 • • • à bras de lancement opérant sous l'effet de ressorts [3]
- 9/22 • • • armé manuellement [3]

- 9/24 • • • • armé par des moyens électromécaniques [3]
- 9/26 • • • actionnés par fluide [3]
- 9/28 • • • actionnés manuellement [3]
- 9/30 • • • caractérisés par l'emploi d'un chargeur de cibles [3]
- 9/32 • • • caractérisés par des moyens empêchant de prévoir la trajectoire [3]

11/00 Champs de tirs [2009.01]

- 11/02 • Moyens de sécurité pour ceux-ci [2009.01]

13/00 Collecteurs de balles [2009.01]

- 13/02 • combinés à des cibles [2009.01]