

# Utilisation de modèles 3D et d'images 3D

Response ID:14 Data

## 1. Code pays

---

1. Please enter the two-letter country code corresponding to your Office or Organization.

Don't know your country code? [Please click here.](#)

NO

---

Please enter your email address so we can contact you if we have questions about your response.

---

## 2. Questions

---

**Cette enquête a été approuvée par le Comité des normes de l'OMPI (CWS) à sa septième session, afin de collecter des informations sur les pratiques et les attentes des offices de propriété intellectuelle et des utilisateurs (déposants) concernant l'utilisation de la 3D.**

[PROJET DE QUESTIONNAIRE SUR L'UTILISATION DE MODÈLES 3D ET D'IMAGES 3D DANS LES DONNÉES ET DOCUMENTS RELATIFS À LA PR](#)

---

### Glossaire

**Modèle 3D** – Fichier électronique créé par un logiciel spécialisé pour représenter mathématiquement la surface d'un objet en trois dimensions.

**Images 3D** – Images représentant des objets en trois dimensions (largeur, profondeur, hauteur), par exemple, photos 3D, stéréoscopie, etc.

**3DS** – Format de fichier utilisé par 3ds Max, le logiciel de modélisation, d'animation et de rendu 3D d'Autodesk.

**DWF** – Design Web Format.

**DWG** – Format de fichier dont l'utilisation est très répandue pour les dessins CAO.

**IGES** – Initial Graphics Exchange Specification.

**OBJ** – Format de fichier ouvert contenant la description des données géométriques d'un modèle 3D, utilisé en CAO et en impression 3D.

**Image matricielle** – Image constituée d'une matrice de points (pixels), désignée sous le nom de "carte de points". Les formats de fichier usuels pour les images matricielles sont JPEG, TIFF, PNG et BMP.

**STL (Standard Tessellation Language)** – Format de fichier utilisé dans les logiciels CAO de stéréolithographie, créé par 3D Systems.

**STEP** – Norme pour l'échange de données sur les modèles de produits – norme ouverte élaborée par l'ISO portant sur la représentation d'objets 3D en conception assistée par ordinateur (CAO) et de l'information associée.

**Image vectorielle** – Fichier d'image composée de formes constituées de formules et coordonnées mathématiques sur une surface 2D. Contrairement aux images matricielles, les images vectorielles peuvent être redimensionnées à l'infini sans

perte de qualité.

X3D – Format ouvert en XML normalisé par l'ISO, ayant succédé à VRML.

## Partie 1. Objets de propriété intellectuelle et stades de leur cycle de vie

2. 1.1. Votre office utilise-t-il actuellement des modèles 3D ou des images 3D pour les objets de propriété intellectuelle ? Si oui, pour quels objets ?

Autre (veuillez préciser): If filed, treated as physical objects (goods) for trademark and design, and not part of application

3. 1.2. Votre office envisage-t-il d'utiliser à l'avenir des modèles 3D ou des images 3D pour les objets de propriété intellectuelle ? Si oui, pour quels objets ?

Marques

Dessins et modèles industriels

4. 1.3. Actuellement, à quels stades du cycle de vie des objets de propriété intellectuelle votre office accepte-t-il/exploite-t-il des modèles 3D ?

	Dépôt de la demande	Examen	Stockage	Recherche	Publication	Échange de données	Autre (veuillez préciser en commentaire)
Marques							X
Dessins et modèles industriels							X
Brevets dans le domaine de la chimie en tant que technologie (par exemple, structures chimiques, structures biologiques)							
Brevets dans d'autres domaines technologiques (par exemple, génie électrique, génie mécanique, etc.)							
Topologie de circuit imprimé							

**Commentaire:** Allow filing of 3D-objects/models/images, as supplement for understanding of design or trademark.

5. 1.4. Votre office procède-t-il à des transformations d'image ? Si oui, pour quels objets et à quels stades ?

	Dépôt de la demande	Examen	Stockage	Recherche	Publication	Échange de données	Autre (veuillez préciser en commentaire)
Marques	X		X	X	X		
Dessins et modèles industriels	X		X	X	X		
Brevets dans le domaine de la chimie en tant que technologie (par exemple, structures chimiques, structures biologiques)							
Brevets dans d'autres domaines technologiques (par exemple, génie électrique, génie mécanique, etc.)							
Topologie de circuit imprimé							

**Commentaire:** Limited to 2D transformations: file type conversion, file size and resolution., thumb and publication representation creations. Plan to implement 2D rendition of 3D and video for GUI usage.

#### 6. 1.5. À quels stades du cycle de vie des objets de propriété intellectuelle votre office envisage-t-il d'accepter/d'exploiter des modèles 3D à l'avenir ?

	Dépôt de la demande	Examen	Stockage	Recherche	Publication	Échange de données	Ne sait pas	Autre (veuillez préciser en commentaire)
Marques	X		X		X	X		
Dessins et modèles industriels	X		X		X	X		
Brevets dans le domaine de la chimie en tant que technologie (par exemple, structures chimiques, structures biologiques)								
Brevets dans d'autres domaines technologiques (par exemple, génie électrique, génie mécanique, etc.)								
Topologie de circuit imprimé								

**Commentaire:** We hope to limit the need for transformation to zero: The filed object is unchanged throughout any processing and publication, except production of thumbs for GUI representations.

## Partie 2. Pratiques existantes et projets

### 7. 2.1. Veuillez décrire les pratiques existantes/projets relatifs à l'utilisation de modèles 3D et d'images 3D dans votre office.

By 2020 allow 3D objects as trademarks, including web publishing with URL/URI from gazette. 3D objects must follow specified formats and other limitations (e.g. size). Due to archive regulations (long term preservation) only ISO standards allowed. Auto extract of images for thumb generation for search applications and web functionality.

---

## Partie 3. Réglementation

### 8. 3.1. Veuillez indiquer quelle législation et quelles réglementations sont appliquées dans votre ressort juridique, pour les modèles 3D et images 3D.

None at moment. New trademark regulations are suggested, but currently not in force.

---

## Partie 4. Formats et outils techniques

### 9. 4.1. Quels formats de modèles 3D ou d'images 3D votre office utilise-t-il actuellement? Utilise-t-il les mêmes formats ou des formats différents aux différents stades du cycle de vie : dépôt, examen, publication, etc. ?

Only specified video, 3D, or other object, if format follows ANY ISO standard, due to national archive standards (Long time preservations). Only MPEG video formats (MPEG2 & MPEG4 is specifically recommended). Otherwise set of 2D representations may be filed with description for unique representatin of 3D shape or movement.

### 10. 4.2. . Quels formats de modèles 3D ou d'images 3D votre office envisage-t-il d'utiliser à l'avenir? Envisage-t-il d'utiliser les mêmes formats ou des formats différents aux différents stades du cycle de vie : dépôt, examen, publication, etc. ?

We will follow recommendations in WIPO standard, even if only industrial standard (Non ISO). ISO standardized formats will be supportet (X3D and STEP). We believe that central archive authority will allow industry standard if it is WIPO recommendation.

### 11. 4.3. Veuillez nous communiquer vos suggestions et propositions concernant les formats et les raisons pour lesquelles vous supposez que ceux-ci sont importants (liste de formats à envisager), à l'exclusion des éléments cités aux points 6.1 et 6.2.

STEP due to ISO standard and wide use.

STL due to standardization and focus on surface/form

X3D, due to standardization and beeing the most modern and versatile standardized format

To be evaluated: COLLADA, widely used in games, and now an open format.

### 12. 4.4. Quels outils techniques votre office utilise-t-il actuellement pour travailler avec des modèles 3D (outils de visualisation, convertisseurs, etc.)? S'agit-il d'outils standard disponibles dans le commerce ou envisagez-vous d'utiliser un outil spécial mis au point pour ou par votre office ?

VLC Media Player, available for free.

### 13. 4.5. Quels outils techniques votre office envisage-t-il d'utiliser à l'avenir pour travailler avec des modèles 3D (outils de visualisation, convertisseurs, etc.)? S'agit-il d'outils standard disponibles dans le commerce ou envisagez-vous d'utiliser un outil spécial mis au point pour ou par votre office ?

Accepto v11 and later. Commercial proprietar product by Sword-Group SA, France.

VLC Media Player

### 14. 4.6. Veuillez nous communiquer vos suggestions et propositions concernant les outils et les raisons pour lesquelles vous supposez que ceux-ci sont importants (liste d'outils à envisager)

NA

---

## Partie 5. Exigences et limites particulières

### 15. 5.1. Veuillez nous faire part de vos exigences concernant les fichiers spécifiques souhaitables. Ces fichiers devraient-

ils être identiques ou différents pour les différents objets et stades (limites et restrictions pour les fichiers 3D, taille (Mo) et format du modèle 3D pour stockage, traitement et partage, etc.) ?

For any object: Recommended max size should be 5Mb, due to exchange and publishing need.

**16. 5.2. Quelles seraient selon vous les principales exigences lors du choix de formats de fichier 3D (formats ouverts, adoption généralisée, etc.) ?**

All: ISO standard

TM/DS: Wide adoption within field (of design, gaming, or where 3D usage with focus on the human recognizable form/view)

PT: Wide adoption within technical design (CAD).

**17. 5.3. Quelles seraient selon vous les principales exigences lors du choix d'outils pour travailler avec des fichiers 3D ?**

Price and file coverage, ability to convert between formats, ability to save 2D snaps. Support for web publishing.

## Partie 6. Attentes concernant l'utilisation de la 3D

**18. 6.1. Quels sont les avantages ou les inconvénients spécifiques que les modèles 3D et les images 3D peuvent présenter en ce qui concerne la recherche, par exemple, la recherche sur l'état de la technique ?**

There is a demand to create - at least semi automated - 2D-representations from filed 3D object files.

TM: Our image recognition search based on ML will not cover 3D objects. Instead we will generate up to four representable 2D- images that can be individually search and be search. Automation of 2D-representation may be useless, hence may need additional resources for manual rendering assistance.

TM & DS: 2D representations will be used for manual search.

Traditional CAD images in 3D may not be accepted since they do not represent the human vision of the object.

**19. 6.2. Vous attendez-vous à ce que les déposants fournissent des modèles 3D conformes aux normes définies ?**

Yes, otherwise more costly duration of application processing time. We will refuse applications based on non-reproducible file formats.

## Partie 7. Autre

**20. 7.1. Avez-vous d'autres commentaires ?**

### 3. Vérification

You have reached the end of the survey questions. Your answers have been saved.

If you or your colleagues wish to revise your answers later, you can use the link emailed to you with the Save and Continue option in the top right of this page. The Review or Back button below will return you to your answers.

When you are ready to submit your final answers, click the Submit button below. You will no longer be able to edit your responses after clicking Submit.

Vous pouvez télécharger une copie de vos réponses:

### 4. Merci !

Merci d'avoir répondu à l'enquête.