

# Uso de modelos e imágenes en 3D

Response ID:234 Data

## 1. Código de país

---

1. Please enter the two-letter country code corresponding to your Office or Organization.

Don't know your country code? [Please click here.](#)

CR

Please enter your email address so we can contact you if we have questions about your response.

## 2. Preguntas

---

Esta encuesta fue aprobada por el Comité de Normas Técnicas de la OMPI (CWS) en su séptima sesión con miras a recabar información sobre las prácticas y necesidades de las OPI y los usuarios (solicitantes) acerca del uso de objetos en 3D.

[PROYECTO DE CUESTIONARIO SOBRE EL USO DE MODELOS E IMÁGENES EN 3D EN LOS DATOS Y DOCUMENTACIÓN DE PI](#)

### Glosario

**3D:** fichero electrónico creado por un software especializado para representar matemáticamente la superficie de un objeto en tres dimensiones.

**Imágenes en 3D -** Imágenes que representan objetos visualizados en tres dimensiones (longitud, profundidad, altura), por ejemplo, fotos en 3D, estereoscopía, etc.

**3DS:** formato de fichero utilizado por el software de modelado, animación y renderizado 3D Autodesk 3ds Max.

**DWF:** Design Web Format (formato de diseño web).

**DWG:** formato de fichero frecuentemente utilizado para los dibujos CAD.

**IGES:** Initial Graphics Exchange Specification.

**OBJ:** formato abierto de fichero de vértices geométricos utilizado para la impresión en CAD y 3D.

**Imagen de trama:** imagen que se compone de un mapa de puntos (píxeles), denominado mapa de bits. Entre los formatos de fichero más habituales para las imágenes de trama están JPEG, TIFF, PNG y BMP.

**STL:** Standard Tessellation Language: formato de fichero propio del software CAD de estereolitografía creado por 3D Systems.

**STEP:** Standard for the Exchange of Product (norma para el intercambio de datos de modelos de productos): norma ISO abierta que puede representar objetos en 3D en el ámbito del diseño asistido por computadora (CAD) e información relacionada.

**Gráficos vectoriales:** fichero de imagen que se obtiene a partir de formas constituidas por fórmulas matemáticas y coordenadas en un plano 2D. A diferencia de las imágenes de trama, los gráficos vectoriales pueden dimensionarse

infinitamente sin degradación de la calidad.

X3D: sucesor del VRML, formato XML abierto de normas ISO.

## Parte 1. Objetos de PI y fases de su ciclo de vida

2. 1.1 ¿Utiliza actualmente su oficina modelos o imágenes en 3D para objetos de PI? De ser así, ¿para qué objetos de PI?

3. 1.2 ¿Considera su oficina la posibilidad de utilizar modelos o imágenes en 3D para objetos de PI en el futuro? De ser así, ¿para qué objetos de PI?:

Marcas

Dibujos y modelos industriales

Patentes en otros campos de la tecnología (por ejemplo, ingeniería eléctrica, ingeniería mecánica, etc.)

Topología de circuito integrado

Otros (especifique cuáles): Modelos de utilidad, otros signos distintivos

4. 1.3. ¿En qué fases del ciclo de vida de los objetos de PI acepta o emplea actualmente su oficina modelos en 3D?

	Presentación de solicitudes	Examen	Almacenamiento	Búsqueda	Publicación	Intercambio de datos	Otras (especifique cuáles en comentario)
Marcas							
Dibujos y modelos industriales							
Patentes en química como campo de la tecnología (p.ej. estructuras químicas, estructuras biológicas)							
Patentes en otros campos de la tecnología (por ejemplo, ingeniería eléctrica, ingeniería mecánica, etc.)							
Topología de circuito integrado							

**Comentario:** Actualmente no se emplean pero a futuro se podría aceptar con la presentación de la solicitud.

5. 1.4. ¿Realiza su Oficina transformaciones de imágenes? En caso afirmativo, ¿para qué objetos y en qué fases?

	Presentación de solicitudes	Examen	Almacenamiento	Búsqueda	Publicación	Intercambio de datos	Otras (especifique cuáles en comentario)
Marcas			X		X		
Dibujos y modelos industriales		X	X		X		
Patentes en química como campo de la tecnología (p.ej. estructuras químicas, estructuras biológicas)			X		X		
Patentes en otros campos de la tecnología (por ejemplo, ingeniería eléctrica, ingeniería mecánica, etc.)			X		X		
Integrated circuit topology			X		X		
Modelos de utilidad y otros signos distintivos			X		X		

**Comentario:** No es claro qué se entiende por transformación de imágenes, pero sí hay conversión del formato de la imagen presentada en los casos señalados, para ajustarlo a las especificaciones de las bases de datos.

**6. 1.5. ¿En qué fases del ciclo de vida de los objetos de PI considera su oficina la posibilidad de aceptar o emplear modelos en 3D en el futuro?**

	Presentación de solicitudes	Examen	Almacenamiento	Búsqueda	Publicación	Intercambio de datos	No lo sé con seguridad	Otras (especifique cuáles en comentario)
Marcas	X	X						
Dibujos y modelos industriales	X	X						
Patentes en química como campo de la tecnología (p.ej. estructuras químicas, estructuras biológicas)	X							
Patentes en otros campos de la tecnología (por ejemplo, ingeniería eléctrica, ingeniería mecánica, etc.)	X	X						
Topología de circuito integrado	X	X						
Modelos de utilidad y otros signos distintivos	X	X						

**Comentario:** No obstante, será necesario valorar la capacidad de almacenamiento en las bases de datos y servidores.



## Parte 2. Prácticas actuales y planes de futuro

### 7. 2.1. Describa las prácticas actuales/planes futuros de uso de modelos e imágenes en 3D en su oficina

Aún no hay directrices al respecto.

## Parte 3. Normativa

### 8. 3.1. ¿Qué leyes y normativas en materia de modelos e imágenes en 3D se aplican en su territorio?

No se tiene conocimiento de que exista normativa específicamente para modelos e imágenes en 3D.

## Parte 4. Formatos y herramientas técnicas

**9. 4.1. ¿Qué formatos de modelos o imágenes en 3D utiliza su oficina en la actualidad? ¿Utiliza su oficina los mismos o diferentes formatos según las fases del ciclo de vida: presentación, examen, publicación, etcétera?**

En la actualidad la oficina no utiliza ningún formato.

**10. 4.2. ¿Qué formatos de modelos o imágenes en 3D piensa utilizar su oficina en el futuro? ¿Considera su oficina la posibilidad de utilizar los mismos o diferentes formatos para diferentes etapas del ciclo de vida: presentación, examen, publicación, etcétera?**

Aún no hay directrices al respecto; no obstante, se podría valorar el empleo de los formatos sugeridos en este mismo documento.

**11. 4.3. Comuníquenos sus sugerencias y propuestas sobre los formatos y las razones por las que consideran que son importantes (lista de formatos a tener en cuenta), excepto los mencionados en los puntos 6.1 y 6.2**

La oficina no cuenta con experiencia en este campo.

**12. 4.4. ¿Qué herramientas técnicas utiliza actualmente su oficina para manejar modelos en 3D (por ejemplo, visualizadores, convertidores, etc.)? ¿Están estas herramientas estándar a la venta en el mercado? ¿Ha pensado en utilizar alguna herramienta especial desarrollada para su Oficina o por su Oficina?**

Actualmente la oficina no cuenta con herramientas técnicas para manejar modelos en 3D.

**13. 4.5. ¿Qué herramientas técnicas piensa utilizar en el futuro su oficina para manejar modelos en 3D (por ejemplo, visualizadores, convertidores, etc.)? ¿Están estas herramientas estándar a la venta en el mercado? ¿Ha pensado en utilizar alguna herramienta especial desarrollada para su Oficina o por su Oficina?**

Aún no hay directrices al respecto. Se requiere analizar el tema en términos generales para determinar lo que corresponda.

**14. 4.6. Comuníquenos sus sugerencias y propuestas sobre las herramientas y las razones por las que consideran que son importantes (lista de herramientas a tener en cuenta)**

La oficina no cuenta con experiencia en este campo.

## **Parte 5. Requisitos específicos y limitaciones**

**15. 5.1. Indíquenos sus preferencias en lo referente a los ficheros, a saber, si deben ser iguales o diferentes en función de los objetos y fases (es decir, limitaciones y restricciones para ficheros en 3D, tamaño (Mb) y formato del modelo en 3D para almacenar, procesar y transmitir, etcétera)**

La oficina no cuenta con experiencia en este campo.

**16. 5.2. En su opinión, ¿cuáles deberían ser los principales requisitos a la hora de elegir los formatos de fichero en 3D (código abierto, adopción generalizada)?**

La oficina no cuenta con experiencia en este campo.

**17. 5.3. En su opinión, ¿cuáles deberían ser los principales requisitos a la hora de elegir herramientas para manejar ficheros en 3D?**

La oficina no cuenta con experiencia en este campo.

## **Part 6. Expectations concerning the use of 3D**

**18. 6.1. ¿Qué ventajas o inconvenientes concretos espera de los modelos en 3D en relación con la búsqueda, por ejemplo, la búsqueda del estado de la técnica?**

La oficina no cuenta con experiencia en este campo. No obstante, sería necesario comparar las imágenes y modelos en 3D de la solicitud en estudio con imágenes convencionales bidimensionales disponibles en el estado de la técnica.

### 19. 6.2. ¿Espera que los solicitantes proporcionen modelos en 3D que satisfagan las normas definidas?

Actualmente la oficina no cuenta con normas definidas, pero los modelos que se reciban deben ajustarse a los medios disponibles. En el futuro la oficina valorará la posibilidad de ajustar sus sistemas y equipos a las nuevas tendencias.

## Parte 7. Comentarios adicionales

### 20. 7.1. ¿ Tiene algún otro comentario?

### 3. Revisión

---

You have reached the end of the survey questions. Your answers have been saved.

If you or your colleagues wish to revise your answers later, you can use the link emailed to you with the Save and Continue option in the top right of this page. The Review or Back button below will return you to your answers.

When you are ready to submit your final answers, click the Submit button below. You will no longer be able to edit your responses after clicking Submit.

---

Puede descargar una copia de sus respuestas:

### 4. Gracias!

---

Gracias por tomar la encuesta.

---