

Ser  
creativo  
con

**Pororo**  
el pingüinito

2



# El concurso de invenciones



## Episodio

Fascinados por el trineo mejorado de Póro, los Gemelos Conejo construyen un trineo de reacción similar para participar en el “Concurso de invenciones” que va a celebrarse en la Ciudad de las Invenciones.

Póro, sin saber eso, también presenta su trineo en el concurso. Debido a la similitud de los trineos, los jueces revisan en detalle las notas de ambas invenciones de trineo y otorgan a Póro el primer premio.

En este episodio se introducen los elementos básicos de la invención a través de la perspectiva de un juez. También se señala el reconocimiento que se otorga a la contribución positiva del inventor a la creatividad y la innovación de la sociedad.



## Objetivos de la lección



- Enseñar lo que pueden y no pueden considerarse invenciones.
- Hacer que los niños aprendan sobre la labor inventiva de forma natural.
- Hacer que los niños entiendan las patentes y su importancia.
- Hacer que los niños comprendan la importancia de anotar las ideas.
- Hacer que los niños entiendan cómo tomar notas de las ideas.
- Hacer que los niños escriban notas de ideas por sí mismos y aprendan los pasos necesarios.

Ser  
creativo  
con

**Pororo**  
el pingüinito

2



# El concurso de invenciones

# Cuaderno de actividades

## ¿Qué tipo de invenciones presentan los participantes en el concurso de invenciones?



Une con una línea los participantes con sus invenciones.



**Pororo**



**Gemelos Conejo**



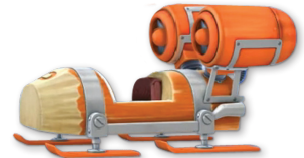
**Reno**



**Mono**



**Termo**



**Trineo de reacción**



**Ventilador**



**Automóvil eléctrico**



**Tostadora**



# El concurso de invenciones 2



¿Por qué instalan Póroro y sus amigos dos motores de reacción?  
Reflexionemos sobre el por qué.



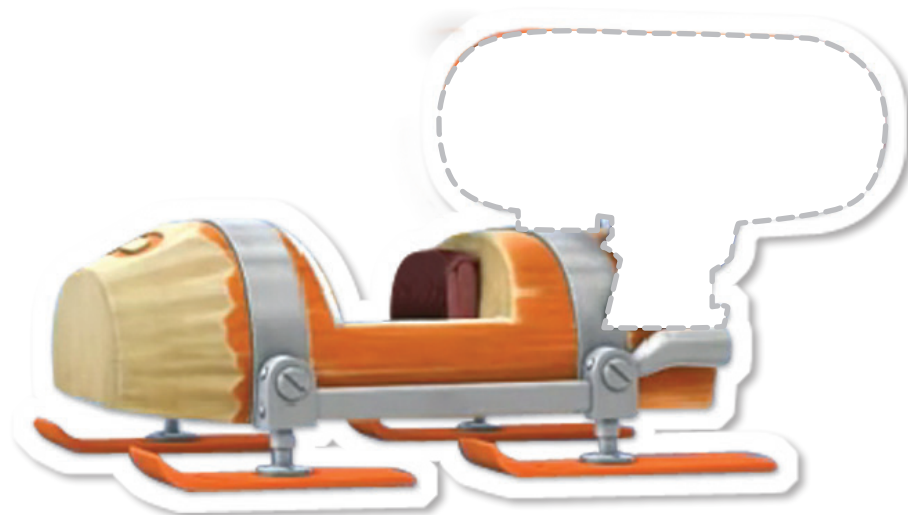
Tostadora · Lápiz · Termo · Vaso de papel · Microondas · Esquí · Aire acondicionado  
· Ventilador

**Póro y sus amigos han inventado un trineo propulsado a reacción. Veamos de qué tipo de trineo se trata.**

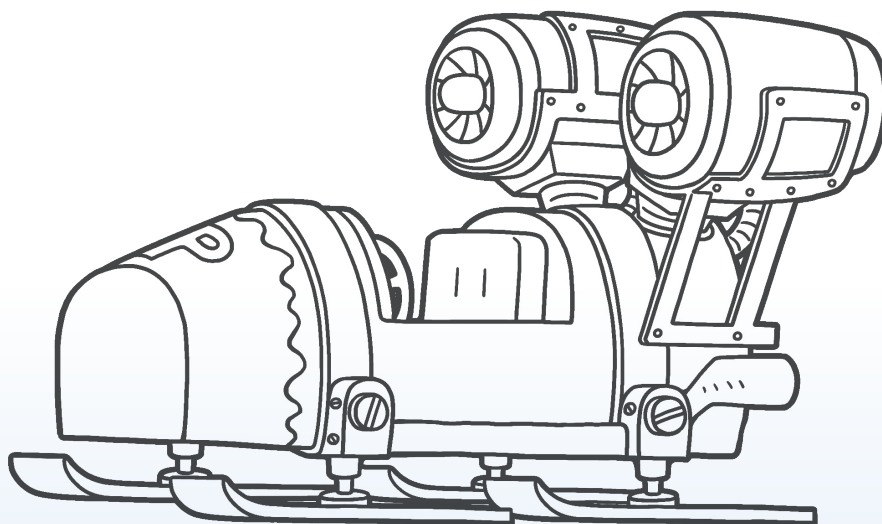


¿Cuál de los motores es el que han instalado Póro y sus amigos en su trineo?

**Etiqueta 2-1**



Colorea el trineo propulsado a reacción inventado por Póro y sus amigos.



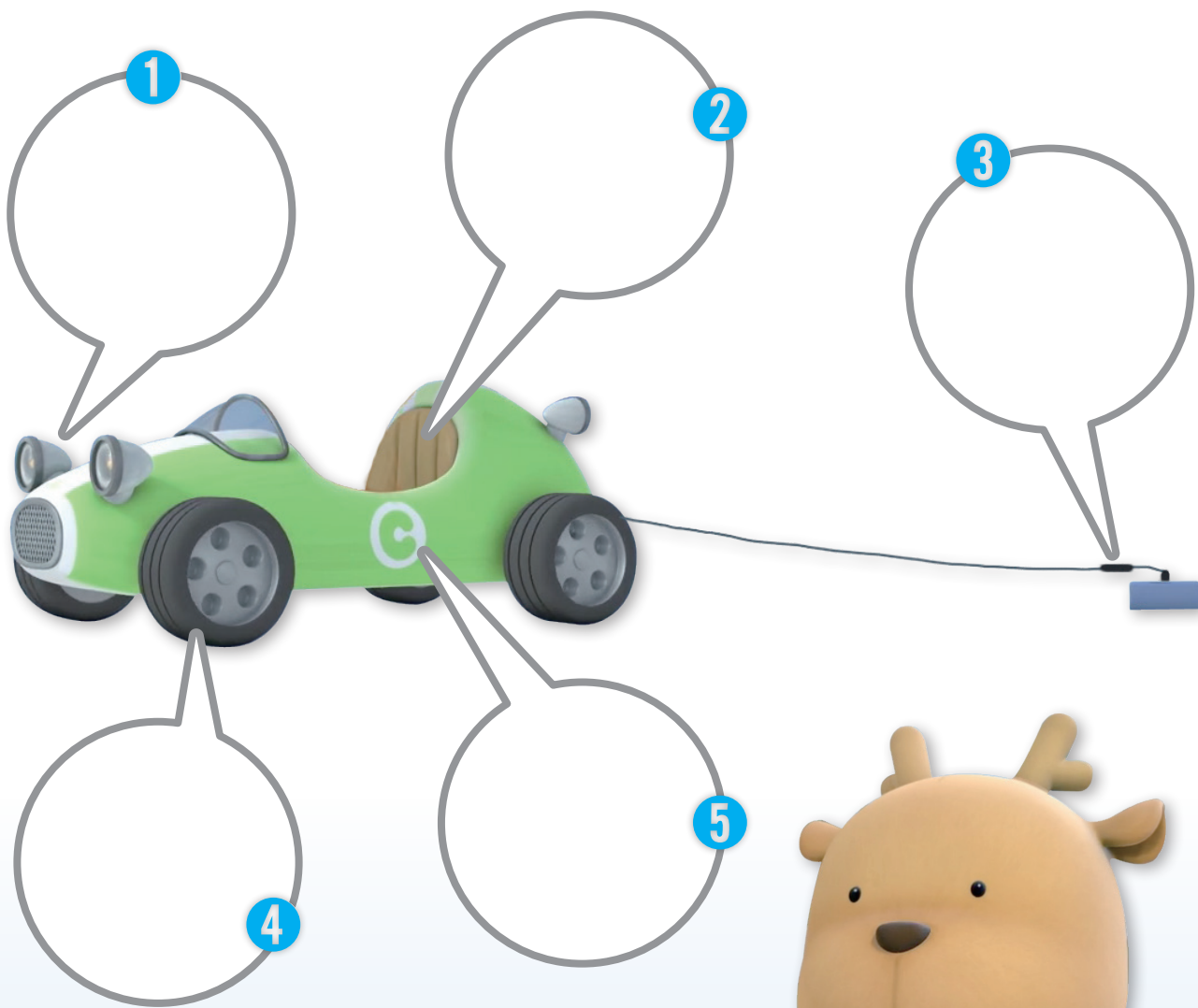
Trineo de reacción

# El concurso de invenciones 2

La invención de Reno es un automóvil que funciona sólo con electricidad. Pero los jueces han llegado a la conclusión de que no es una invención. ¿Por qué?

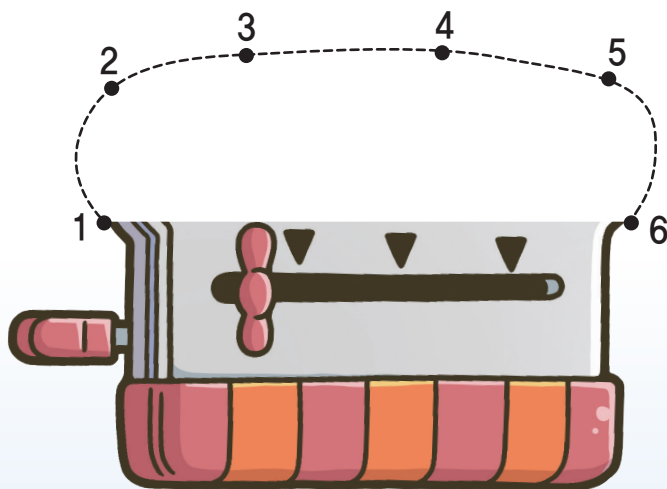
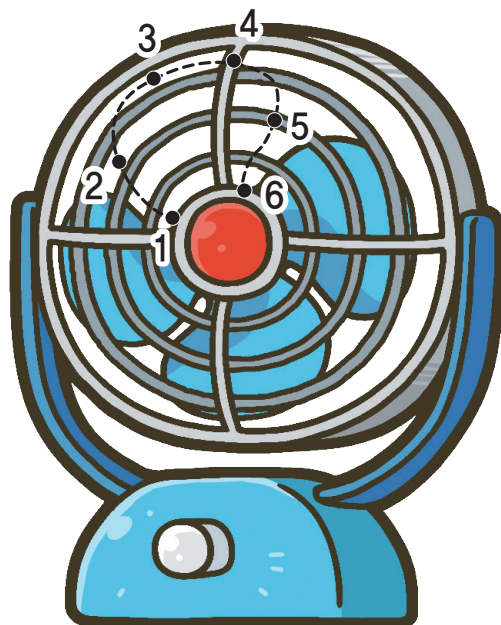
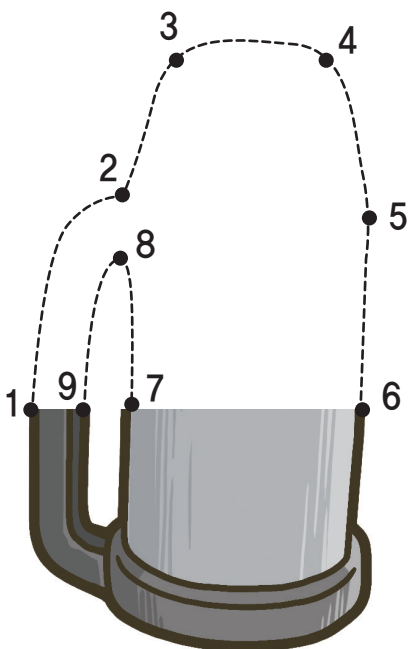


Observa atentamente la imagen y dibuja la parte del automóvil eléctrico que no es práctica.





Estas son las invenciones que presenta Mono al concurso de invenciones. Dibuja lo que falta en cada una para completarlas.





# El concurso de invenciones

# 2

**¿Qué es una “invención”? Piensa en ello observando las invenciones de Mono.**



Ordena las frases siguientes para definir lo que es una invención.

• Etiqueta 2-2



**Una invención patentable es**



Reno y Mono hablan entre sí después del concurso de invenciones. Imagínate de qué hablan y escríbelo en los globos.

El automóvil eléctrico de Reno y la tostadora, el ventilador y el termo de Mono no son invenciones patentables.



¿Cómo? No entiendo.



¿Por qué?



Piensa en la razón de que tus objetos no sean invenciones patentables.



# El concurso de invenciones 2

5

---

---

---

---

---

---

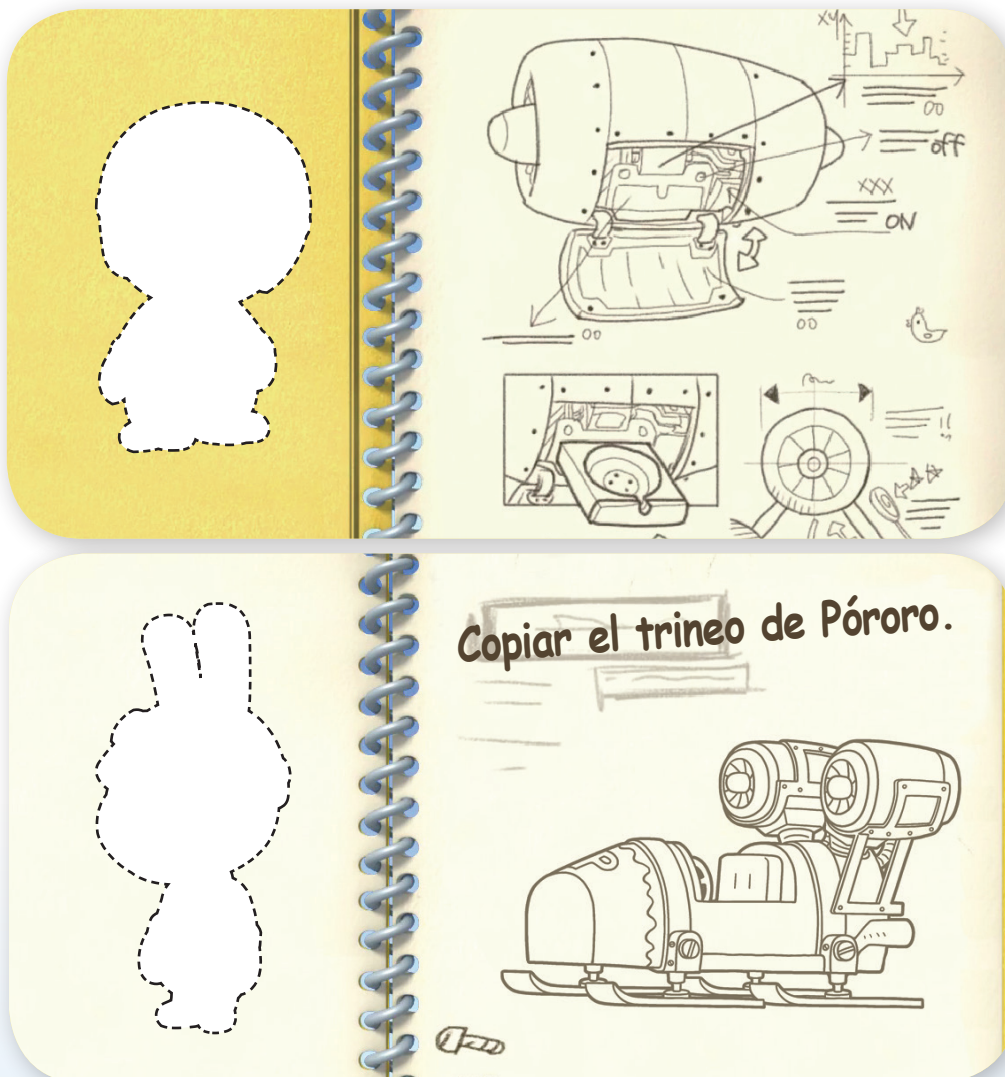


**Póro gana el primer premio del concurso de invenciones.  
¿Cómo se escribe una nota de invención?  
Responde la pregunta después de estudiar las  
notas de invención que aparecen en esta página.**



Estas son las notas de invención de Póro y de los Gemelos Conejo.  
¿Cómo podrías distinguir las dos invenciones?

• Etiqueta 2-3





# El concurso de invenciones 2



Las invenciones de los Gemelos Conejo y de Póroro son idénticas.  
¿Quién piensas que ganará el primer premio por su invención?



## Póro les dice a los Gemelos Conejo que pueden construir trineos propulsados a reacción. ¿Qué piensas de ello?



¿Por qué Póro da permiso a los Gemelos Conejo para construir trineos de reacción? Piensa detenidamente en las razones y escríbelas.

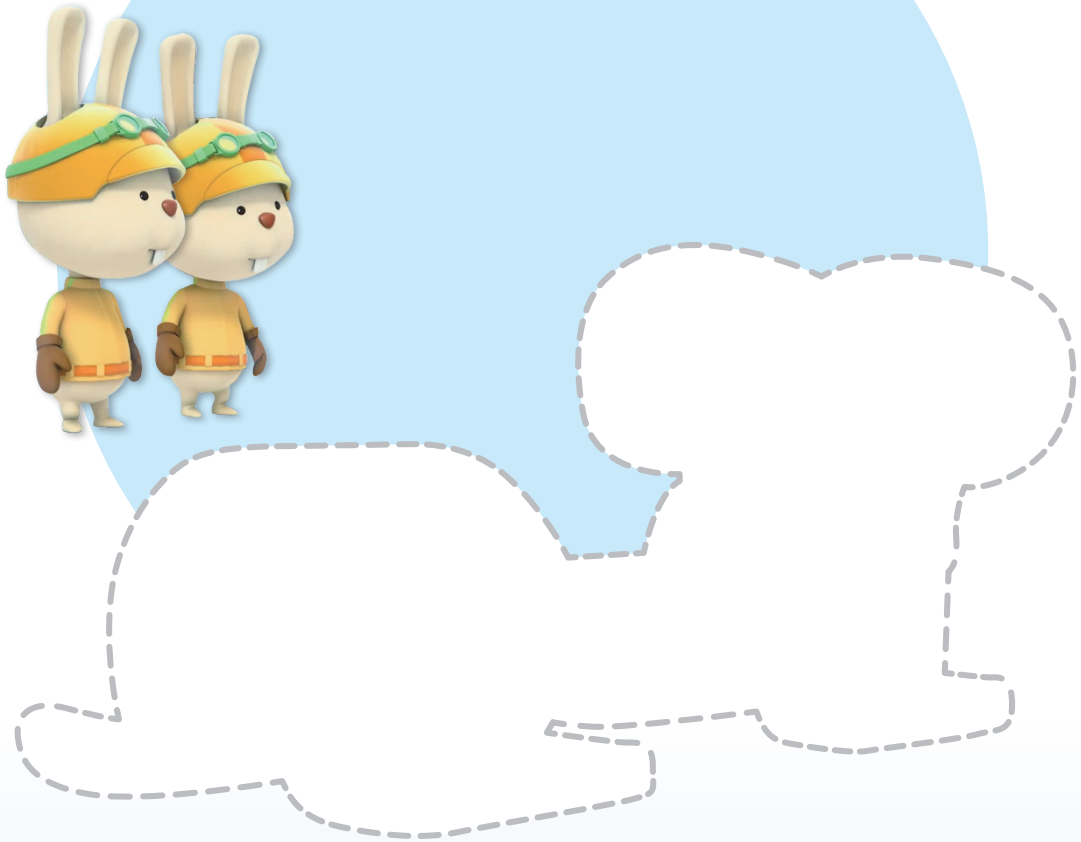
Etiqueta 2-4



# El concurso de invenciones 2

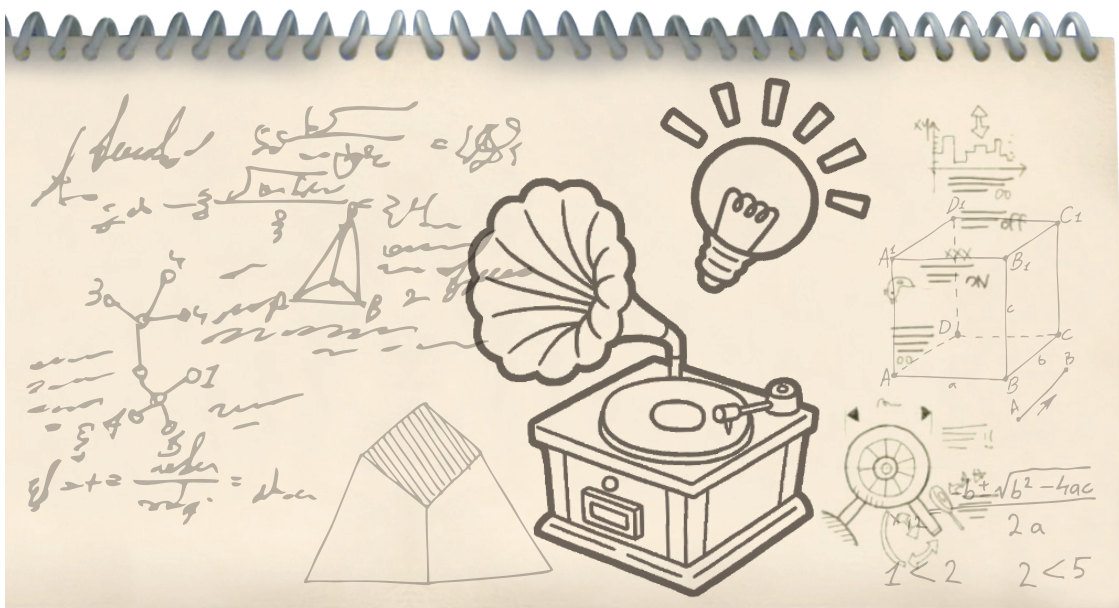


¿Qué tipo de trineo propulsado a reacción van a crear en el futuro los Gemelos Conejo? Usa tu imaginación y haz un dibujo.





Estas son las notas de un inventor famoso.  
Decide qué inventor ha hecho estas notas.



Albert Einstein ☐ Isaac Newton ☐ Thomas Edison ☐ Abraham Lincoln ☐



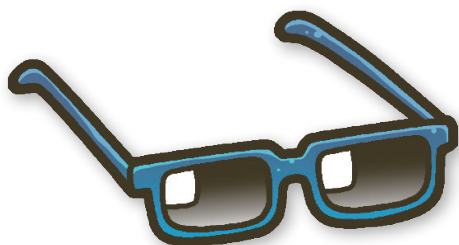
¿Qué pasaría si otras personas copiasen la invención de un inventor?  
Escribe lo que piensas a este respecto.



# El concurso de invenciones 2



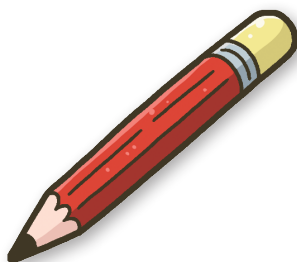
Marca las invenciones que valen especialmente la pena.  
Justica tu elección.



anteojos de sol

☐

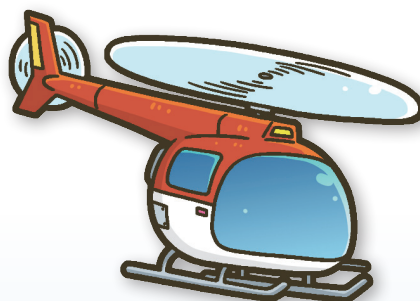
píldora de invisibilidad

☐

lápiz con goma

☐

automóvil eléctrico

☐

helicóptero

☐



¿Qué debe incluirse en una nota de invención? Márcalo.

☐

Fecha de la invención

☐

El apodo de tu amigo

☐

Experimentos y proceso de investigación

☐

¿Cuánto cuesta anotar los pasos de la invención?

☐

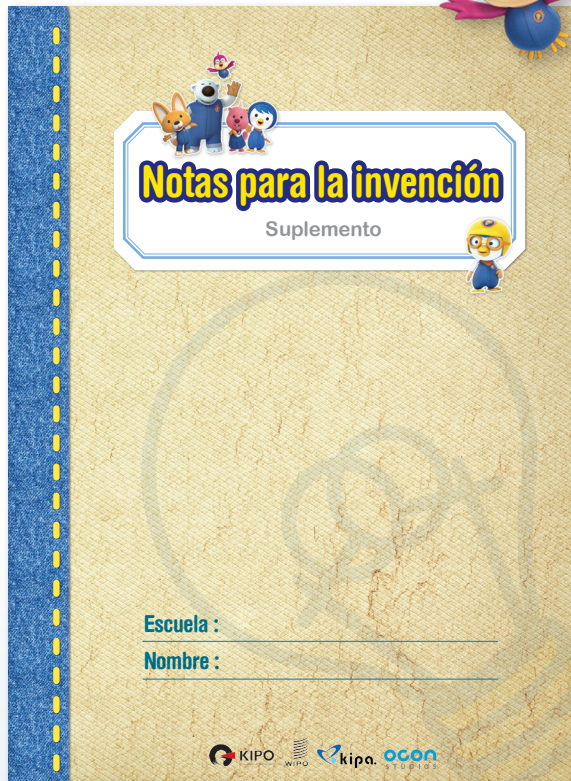
La hora en que has comido

☐

Principios de la invención

☐

Ideas para la invención

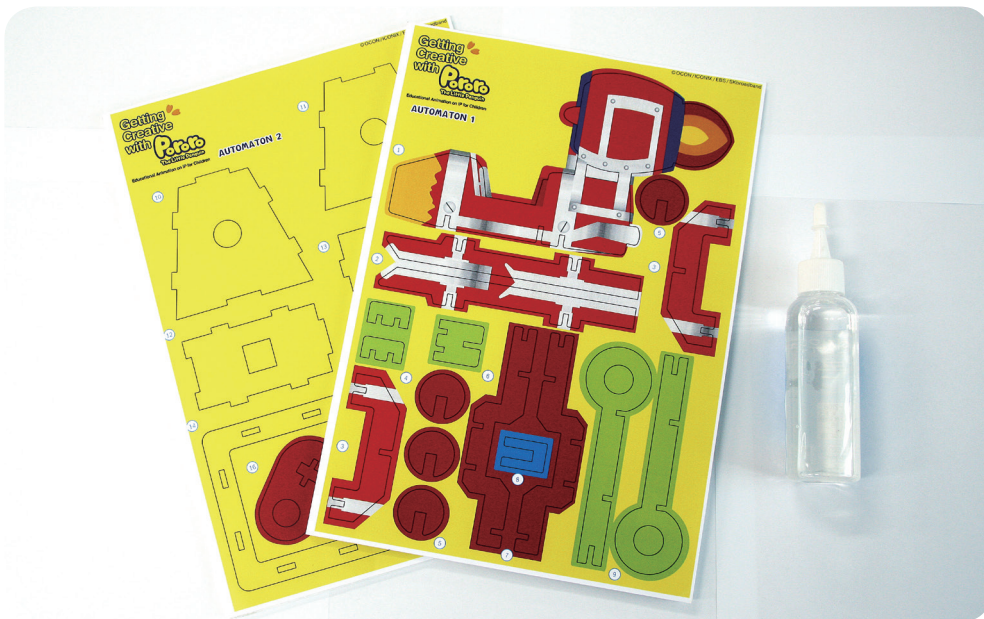


**Hagamos una nota sobre  
la invención que acabamos  
de encontrar.**

**Trata de escribirla tú solo. En  
cada etapa de la invención debe  
escribirse el nombre de la  
persona que hace la anotación  
y la fecha.**



# CONSTRUYE un autómata



## Material necesario

**Láminas impresas, cartón pluma, pegamento, tijeras**

### ¿Qué es un autómata?

Es una máquina que se mueve por medios mecánicos propios.





Ser  
creativo  
con

**Pororo**  
el pingüinito

2



# El concurso de invenciones

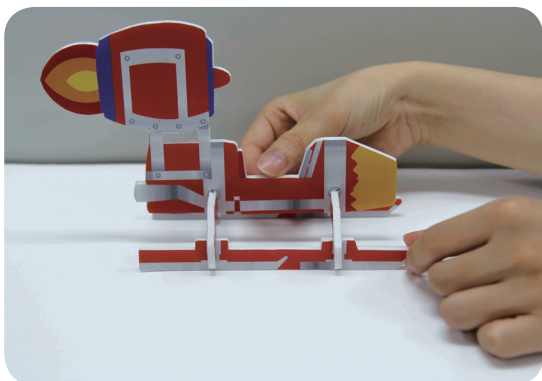
# KIT de INVENCIÓN

**Crea un autómata tú mismo.  
Es el momento de crear una marca.**

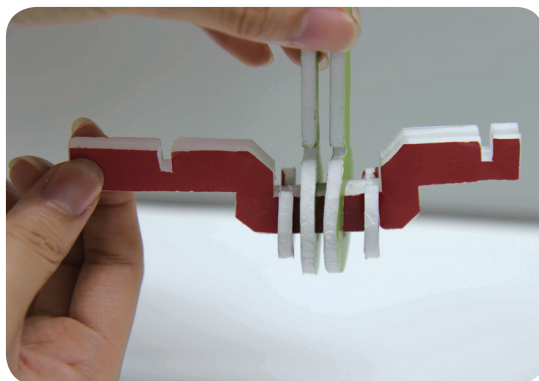


## Autómata

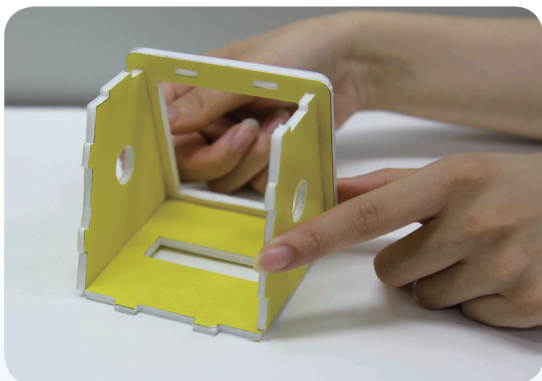
※ Para que el montaje quede sólido, utiliza pegamento para cartón pluma en todas las uniones de las piezas.



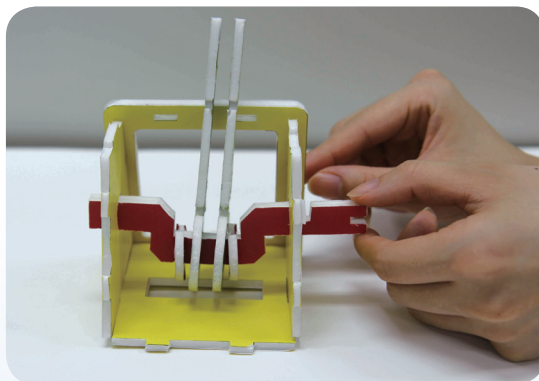
❶ Une las tablas deslizantes al cuerpo del trineo. (❶~❸)



❷ Introduce la pieza ❷ a través del agujero de la pieza ❹, y fíjala con dos piezas ❺ en las ranuras que hay en el centro de la pieza ❷.

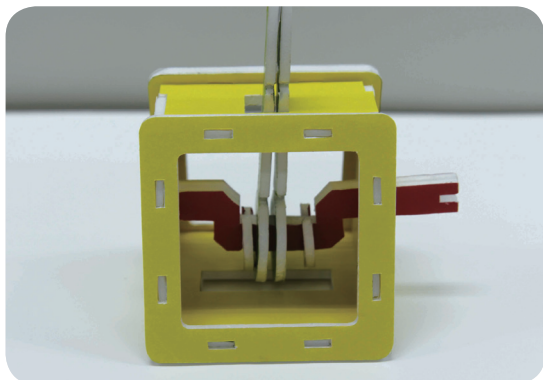


❸ Monta la caja (excepto la parte superior y la parte delantera ❿, ⑪, ⑬, ⑭.)

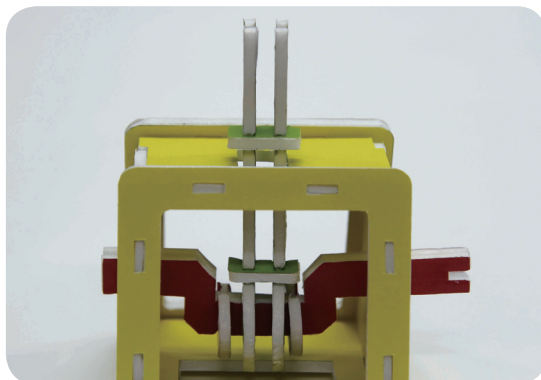


❹ Inserta ❷ en los agujeros de la caja.

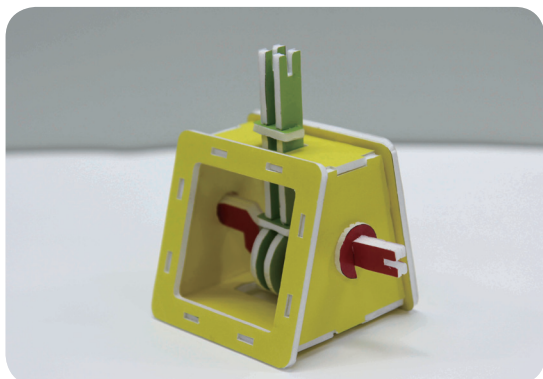
# El concurso de invenciones 2



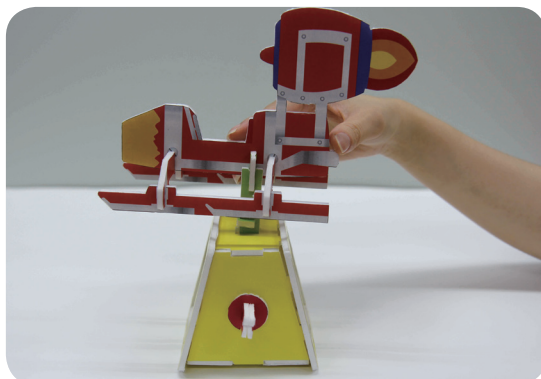
5 Monta la parte superior y la parte frontal. (12, 15)



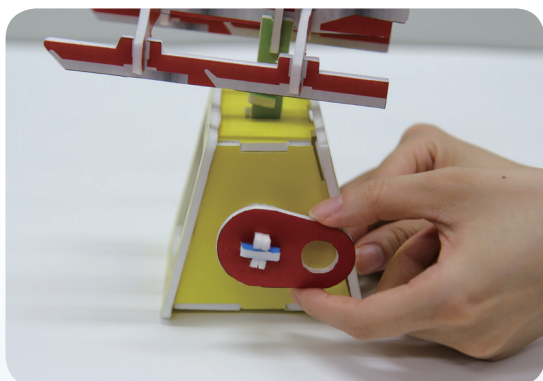
6 Coloca y fija 4 en las ranuras de las piezas verticales.



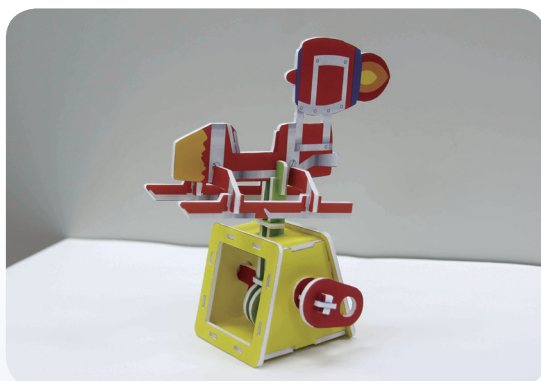
7 Coloca dos 5 en la ranura del eje horizontal que sobresale de la caja.



8 Coloca 6 sobre las piezas verticales y monta lo que has hecho en 1 en 6.

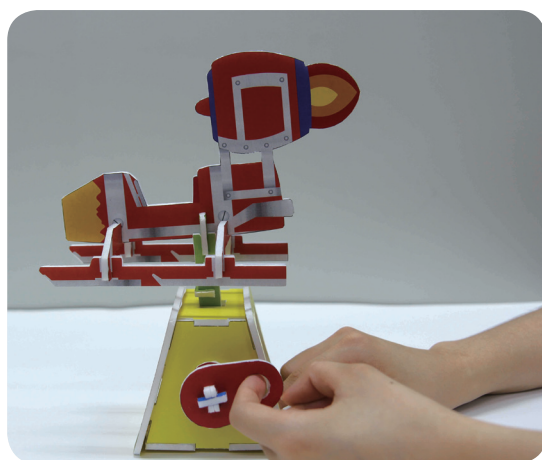
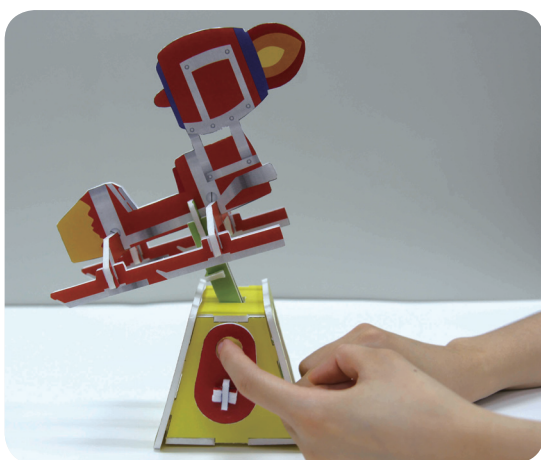
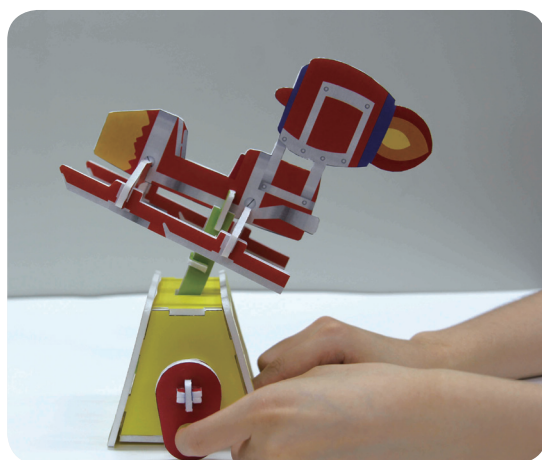
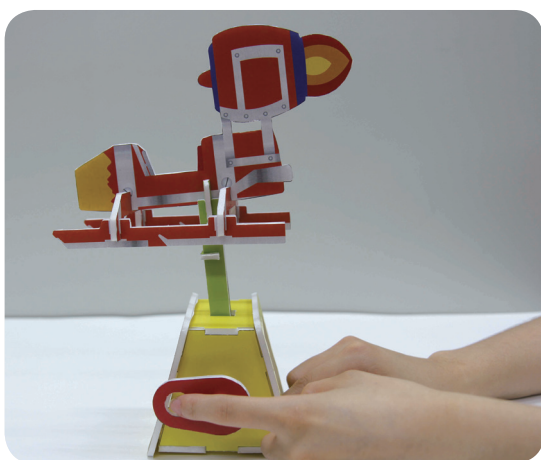


9 Monta la manivela giratoria y colócala en el lateral de la caja. (8)



10 ¡Hecho! Gira la manivela varias veces y observa atentamente lo que sucede.

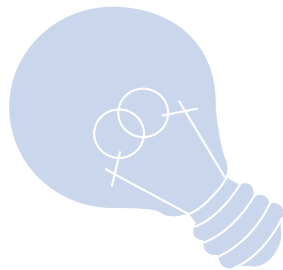




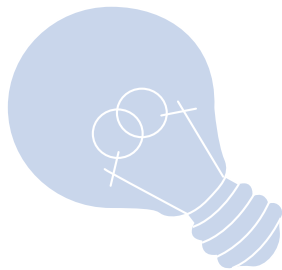
**¡Listo!**  
**El autómata ya está**  
**hecho.**



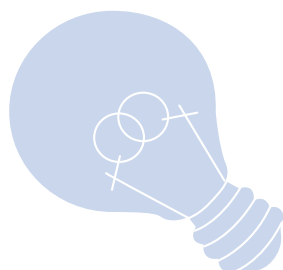
# MEMO



# MEMO



# MEMO



Ser  
creativo  
con  
**Pororo**  
el pingüinito

Dibujo animado educativo para los niños sobre la propiedad intelectual



**Korean Intellectual Property Office**

Government Complex Daejeon Building 4, 189, Cheongsu-ro,  
Seo-gu, Daejeon, 302-701, Republic of Korea

<http://www.kipo.go.kr/en>

Tel. +82 42 481 5072



**World Intellectual Property Organization**

34, chemin des Colombettes, 1211 Geneva, Switzerland

<http://www.wipo.int>

Tel. +41 22 338 91 11



**Korea Invention Promotion Association**

131, Teheran-ro, Gangnam-gu, Seoul, Korea 135-980

<http://www.kipa.org/english>

Tel. +82 2 3459 2811