

发展与知识产权委员会（CDIP）

第三十五届会议

2025年11月17日至21日，日内瓦

通过知识产权为玩偶制作工匠赋能项目——委内瑞拉提交的项目提案

秘书处编拟

1. 通过2025年2月10日的信函，委内瑞拉代表团提交了一份关于“通过知识产权为玩偶制作工匠赋能”试点项目的提案，供发展与知识产权委员会（CDIP）第三十五届会议审议。
2. 本文件附件载有在产权组织秘书处支助下拟定的上述提案。
3. 请委员会审议本文件的附件。

[后接附件]

1. 项目介绍
1.1 项目编号
DA_04_11_01
1.2 项目标题
通过知识产权为玩偶制作工匠赋能
1.3 发展议程建议
<p>建议 4： 尤其重视中小企业以及从事科研和文化产业工作的各机构的需求，并根据成员国的请求，帮助其制定知识产权领域的适当国家战略。</p> <p>建议 11： 帮助成员国加强各国保护当地创造、创新与发明的能力，并酌情根据产权组织的任务授权为发展国家科技基础设施提供支持。</p>
1.4 项目期限
24 个月
1.5 项目预算
项目预算总额为 426,200 瑞士法郎，全部为非人事支出。
2. 项目简介
<p>背景介绍</p> <p>在委内瑞拉等国家，手工玩偶制作工艺根植于历史，体现了独特的技术、技能和文化知识，一直以来为工匠提供生计并作为其社区创造力和价值的鲜活见证。知识产权在为玩偶制作工匠赋能，以获得市场知名度和公平报酬方面能够发挥关键作用。</p> <p>玩偶制作工艺代表的不仅是商业活动；它体现了世代精心保存和传承的知识、艺术创新和社区认同。其中往往涉及对当地材料的使用和历史悠久的技艺，体现了传承这项工艺的工匠的独特身份和自豪感。每个国家的玩偶制作方式均反映了独特的叙事、历史经验和美学传统，构成全球创意遗产的丰富多样性。</p> <p>尽管有着巨大的创意价值和经济潜力，但玩偶制作也受到新技术发展、全球化和商业模式变化的影响。这些变革性力量在创造新机遇的同时，也带来了前所未有的挑战。举例而言，他们在进入正规市场方面面临巨大障碍，对可用的法律保护机制认识有限，这阻碍了市场知名度和公平报酬。应对这些挑战需要全面、创新的战略。</p> <p>知识产权是有力的战略工具，能够为受益国保护和赋能玩偶制作工匠提供支持。通过为工匠赋能，以利用现有的知识产权，将带来对玩偶制作做法的更好保护，更容易的市场准入以及对手</p>

工玩偶更公平的收益分成。这反过来又将转化为对创新和社会经济增长的持续支持。

本项目旨在通过对知识产权的战略性使用为玩偶制作工匠赋能。项目力求通过能力建设举措，增强关键利益攸关方的理解和认识。通过开发实用知识产权工具，本项目将协助受益国应用其知识产权框架，并制定旨在促进对玩偶制作工匠的保护、维持和赋能的举措。

通过打造更有力的知识产权框架和促进关键利益攸关方之间的协作，本项目将有助于创建可靠的机制，使工匠能够获得公正、公平的补偿，了解可用的法律机制，并加强对当地和国际市场的准入。

利益攸关方

与本项目相关的主要利益攸关方包括：

- 受益国知识产权局和地方当局。
- 玩偶制作工匠和协会。

2.1 项目概念

玩偶制作工匠面临市场知名度和法律保护方面的挑战。知识产权是一个有效的工具，能够帮助受益国赋能和保护手工玩偶，同时为工匠创造经济机会。然而，许多国家缺乏有效支持工匠利用知识产权所需的知识产权框架和专门知识，这反过来又阻碍了他们获得可能改变其经济前景的法律保护和市场机会。

本项目力求为受益国的玩偶制作工匠赋能，以便战略性地使用知识产权保护其原创作品，并增强其手工玩偶的特质和销路。通过有针对性的能力建设，本项目将使工匠能够保护自己的手工玩偶，进入正规市场，并基于自己的艺术专长建立企业。

2.2 项目目标、成果和产出

本项目的总体**目标**是为受益国的玩偶制作工匠赋能，以便战略性地使用知识产权保护其原创作品，并增强其手工玩偶的特质和销路。

本项目的预期**成果**是：

- (1) 提升受益国主要利益攸关方对知识产权在为玩偶制作工匠赋能方面发挥的战略作用的认识和理解；和
- (2) 在受益国建立支持机制，通过对知识产权的战略性使用保护和赋能玩偶制作工匠。

本项目将交付以下**产出**：

产出 1——对可用于支持每个受益国玩偶制作工匠保护和赋能的相关类型知识产权开展基于国家的需求评估。

产出 2——以基于国家的相关类型知识产权需求评估为基础的切实行动计划，以支持受益国为玩偶制作工匠赋能。

产出 3——关于知识产权在为玩偶制作工匠赋能方面作用的实务培训和意识提升。

2.3 项目实施战略

项目成果和产出将通过以下活动实现：

产出 1——对可用于支持每个受益国玩偶制作工匠保护和赋能的相关类型知识产权开展基于国家的需求评估。

活动：

- (a) 确定并接触受益国的关键利益攸关方，包括知识产权局、地方当局、玩偶制作工匠和协会。
- (b) 对保护受益国工匠的玩偶制作工艺所涉的现有知识产权开展评估。
- (c) 收集手工玩偶工匠在使用知识产权方面的良好做法和挑战。
- (d) 分析现有知识产权基础设施的差距和机遇，并编拟详细的基于国家的需求评估报告。

产出 2——以基于国家的相关类型知识产权需求评估为基础的切实行动计划，以支持受益国为玩偶制作工匠赋能。

活动：

- (a) 确定知识产权在支持每个受益国对玩偶制作工匠保护和赋能方面的良好做法和战略切入点。
- (b) 为每个受益国制定量身定制的切实行动计划，最大限度地支持玩偶制作工匠。
- (c) 实施宣传战略，确保行动计划得到广泛获取和采用。

产出 3——关于知识产权在为玩偶制作工匠赋能方面作用的实务培训和意识提升。

活动：

- (a) 基于对每个受益国的国家需求评估，制作互动式培训材料。
- (d) 为每个受益国的主要利益攸关方设计和促进意识提升活动，为玩偶制作工匠赋能。
- (e) 在每个受益国组织一次宣传活动，以增强能力、提升商业存在并在主要利益攸关方之中建立网络。

2.4 项目指标

项目目标：

为受益国的玩偶制作工匠赋能，以便战略性地使用知识产权保护其原创作品，并增强其手工玩偶的特质和销路。

目标指标：

- 在项目结束时，每个受益国 100%的参与玩偶制作工匠已采取具体措施，应用知识产权保护和商业化其手工制作的玩偶。

<p style="text-align: center;"><u>项目成果:</u></p> <p>1. 提升受益国主要利益攸关方对知识产权在为玩偶制作工匠赋能方面发挥的战略作用意识和理解。</p>	<p style="text-align: center;"><u>成果指标:</u></p> <p>- 在项目结束时, 至少 80%的参与利益攸关方表示对知识产权可如何支持和赋能玩偶制作工匠的理解加深, 通过培训前后的评价加以评估。</p>
<p>2. 在受益国建立支持机制, 通过对知识产权的战略性使用保护和赋能玩偶制作工匠。</p>	<p>- 在项目结束时, 至少 75%的参与玩偶制作工匠认为, 建立的知识产权支持机制在通过战略性使用知识产权保护其原创作品方面有效或非常有效。</p>
<p style="text-align: center;"><u>项目产出:</u></p> <p>1. 对可用于支持每个受益国玩偶制作工匠保护和赋能的相关类型知识产权开展基于国家的需求评估。</p>	<p style="text-align: center;"><u>产出指标:</u></p> <p>- 确定受益国的关键利益攸关方, 包括知识产权局、地方当局、玩偶制作工匠和协会, 并与之正式接触。</p> <p>- 与每个受益国的国家联络点合作, 编写并提供对现有知识产权的评估。</p> <p>- 至少 80%的参与利益攸关方报告称, 基于国家的需求评估报告对于为每个受益国玩偶制作工匠赋能相关且实用。</p>
<p>2. 以基于国家的相关类型知识产权需求评估为基础的切实行动计划, 以支持受益国为玩偶制作工匠赋能。</p>	<p>- 汇编基于国家的相关知识产权需求评估结果, 以确定支持每个受益国为玩偶制作工匠赋能的良好做法。</p> <p>- 根据基于国家的需求评估结果, 与国家联络点协作设计和制定切实可行的行动计划, 并在每个受益国提供。</p> <p>- 在每个受益国至少实施一项宣传战略, 以确保行动计划可广泛获取和采用。</p>
<p>3. 关于知识产权在为玩偶制作工匠赋能方面作用的实务培训和意识提升。</p>	<p>- 在每个受益国至少开展一次国家培训和一次意识提升活动。</p> <p>- 受益国 80%的关键利益攸关方表示对实务培训材料满意。</p>

2.5 可持续性战略

为了增强项目产出的可持续性, 产权组织将提供对在本项目下制作的所有材料的便利获取, 包括良好做法、成功案例和培训资源。这些资源将可供手工玩偶工匠获取, 以鼓励其他国家和地

区效仿。

将努力使切实的行动计划及需求评估结果与现有战略保持一致。详细的行动计划将在实施期结束后继续作为国家知识产权局和工匠的指导。

所有项目产出均将与国家联络点密切协作制定，以培养自主权并确保与国家优先事项保持一致。

将在每个受益国建立玩偶制作工匠的网络，帮助实现知情工匠相互支持的生态系统，并促进长期合作和知识共享。项目期间建立的利益攸关方网络和沟通渠道将保持活跃，实现持续的协作和关注度。通过宣传会议扩大国际网络也将为利益攸关方提供建立关系的机会，从而扩大受知识产权保护的工艺品的分销。

此外，制作的工具和材料将具有变通性、易于更新，并提供明确指导，以支持在项目期限结束后继续使用。

可持续性战略将在整个项目实施过程中得到审查和更新。

2.6 试点/受益国的遴选标准

在遴选其他试点国家时将主要依据以下标准：

1. 存在既定的玩偶制作做法，且有工匠参与制作手工玩偶。
2. 优先考虑展示出利用知识产权工具为玩偶制作工匠赋能需求的国家。
3. 表现出兴趣并准备好提升手工玩偶制作行业。

2.7 实施的组织实体

区域和国家发展部门（发展部门）

2.8 与其他组织实体的关联

品牌和外观设计部门、版权和创意产业部门、全球挑战和伙伴关系部门、知识产权和创新生态系统部门

2.9 与其他发展议程项目的联系

通过整体发展方法保持和加强集体商标作为经济、文化和社会发展工具的作用（[CDIP/32/8 Rev.](#)）

知识产权与释放非农业地理标志潜力以为当地社区赋能，促进当地艺术和传统的保存或复兴（[CDIP/31/9 Rev.](#)）

关于推动发展中国家的创意产业在数字时代运用知识产权的发展议程项目（[CDIP/26/5](#)）

2.10 对产权组织计划和预算中预期成果的贡献

与 2024/25 年计划和预算预期成果的关联

4.4: 更多创新者、创造者、中小企业、高校、研究机构和社群成功地运用知识产权。

2.11 风险与缓解战略

风险 1: 缺乏关于为工匠提供支持的可用知识产权资源的数据。

缓解战略 1: 将结合多种研究方法，包括调查、案例研究和访谈，以确保稳健、全面的数据收集。

风险 2: 利益攸关方参与有限。

缓解战略 2: 将制定量身定制的互动式培训计划，含模拟情境，在整个培训中纳入针对关键利益攸关方的协商。

风险 3: 工匠不愿将其创作做法正规化。

缓解战略 3: 将建立社区主导的协商程序，以建立信任并展示切实的益处，同时尊重现有做法并允许逐步采用知识产权工具。

3. 暂定实施时间表

项目可交付成果	季度							
	第一年				第二年			
	第一季度	第二季度	第三季度	第四季度	第一季度	第二季度	第三季度	第四季度
实施前的活动： ¹ - 在每个受益国指定国家协调员 - 制定和批准国家层面的项目计划 - 聘用一名项目协调员和实施支持人员								
对可用于支持每个受益国玩偶制作工匠保护和赋能的相关类型知识产权开展基于国家的需求评估	X	X						
基于各国摸底/评估结果的相关类型知识产权切实行动计划		X	X					
关于知识产权在为玩偶制作工匠赋能方面作用的培训材料				X				
对受益国关键利益攸关方的培训				X	X			
关于知识产权在赋能玩偶制作工匠方面作用的认识提升材料						X	X	
促进对知识产权在玩偶制作工艺中作用的广泛了解的认识提升活动						X	X	
宣传活动							X	
项目审评								X
CDIP 会外活动								X

¹ 实施仅在实施前的活动完成后开始。

4. 按产出开列的项目预算

(单位: 瑞士法郎)	第一年	第二年	共计
	非人事	非人事	
项目协调	77,100	77,100	154,200
对可用于支持每个受益国玩偶制作工匠保护和赋能的相关类型知识产权开展基于国家的需求评估	40,000	-	40,000
基于各国摸底/评估结果的相关类型知识产权切实行动计划	20,000	-	20,000
关于知识产权在为玩偶制作工匠赋能方面作用的培训材料	32,000	-	32,000
对受益国关键利益攸关方的培训	30,000	30,000	60,000
关于知识产权在赋能玩偶制作工匠方面作用意识提升材料	-	30,000	30,000
促进对知识产权在玩偶制作工艺中作用的广泛了解的意识提升活动	-	20,000	20,000
宣传活动	-	40,000	40,000
项目审评	-	15,000	15,000
CDIP 会外活动	-	15,000	15,000
总计	199,100	227,100	426,200

5. 按费用类别开列的项目预算

活动	差旅、培训和补助金		订约承办事务					共计
	员工出差	第三方差旅	会议	出版	个人订约 承办事务	产权组织 研究金	其他订约 承办事务	
(单位：瑞士法郎)								
项目协调	-	-	-	-	-	154,200	-	154,200
对可用于支持每个受益国玩偶制作工匠保护和赋能的相关类型知识产权开展基于国家的需求评估	-	-	-	-	40,000	-	-	40,000
基于各国摸底/评估结果的相关类型知识产权切实行动计划	-	-	-	-	20,000	-	-	20,000
关于知识产权在为玩偶制作工匠赋能方面作用的培训材料	-	-	-	-	30,000	-	2,000	32,000
对受益国关键利益攸关方的培训	10,000	10,000	40,000	-	-	-	-	60,000
关于知识产权在赋能玩偶制作工匠方面作用的认识提升材料	-	-	-	-	20,000	-	10,000	30,000
促进对知识产权在玩偶制作工艺中作用的广泛了解的认识提升活动	-	-	-	-	15,000	-	5,000	20,000
宣传活动	10,000	-	30,000	-	-	-	-	40,000
项目审评	-	-	-	-	15,000	-	-	15,000
CDIP 会外活动	-	-	-	-	15,000	-	-	15,000
总计	20,000	10,000	70,000	-	155,000	154,200	17,000	426,200

[后接附件二]

6. 作为试点/受益国参与的申请

提交作为试点/受益国参与的申请模板	
遴选标准	简要说明
1. 表示意向	确认申请国的知识产权机构有意向参与该项目。
2. 机构和法律框架	请指出监管项目所涉及的知识产权主题（玩偶制作工艺）的国家机关或机构。 如有可能，应提供机构网站和法律文本的链接。
3. 发展议程项目文件规定的标准	<ul style="list-style-type: none"> • 存在既定的玩偶制作做法，且有工匠参与制作手工玩偶。 • 展示出利用知识产权工具为玩偶制作工匠赋能需求的国家。 • 关键利益攸关方表现出兴趣并准备好提升手工玩偶制作行业。
4. 支持需求	简要说明对项目将提供的支持的需求。
5. 承诺	确认申请国承诺为项目的有效实施和可持续性投入必要的资源和后勤支持。
6. 国家协调员/国家联络点	申请国应提出一名人选，说明其职位和所在组织，在项目期间作为国家协调员和机构代表。
7. 评论意见	申请国有意提供的任何其他信息。

[附件二和文件完]