



WIPO/IP/CONV/GE/2/23/1 PROV. 1
ОРИГИНАЛ: АНГЛИЙСКИЙ
ДАТА: 11 ЯНВАРЯ 2022 ГОДА

ДИСКУССИЯ ВОИС ПО ВОПРОСАМ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ СОБСТВЕННОСТИ (ИС) И ПЕРЕДОВЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

Седьмой раунд
Женева, 29 и 30 марта 2023 года

ПРЕДВАРИТЕЛЬНАЯ ПРОГРАММА

Документ подготовлен Международным бюро ВОИС

Среда, 29 марта 2023 года

10:00–10:10	Открытие
10:10–10:15	Введение в тему: вы когда-либо были в метавселенной?¹
10:15–10:25	Программное сообщение: «Введение в метавселенную: от научной фантастики к реальности?»
10:25–11:25	Групповое обсуждение 1: «Вся информация выглядит как шум, пока не взломан код»: расшифровывая метавселенную (Decoding the Metaverse) Некоторые говорят, что метавселенная – это следующая ступень развития, преобразующая революция, затрагивающая то, как мы взаимодействуем с технологиями и вообще живем. Другие считают, что в ней нет ничего нового по сравнению с существующими игровыми платформами или что ее вообще не существует (и не может существовать). В рамках этого группового обсуждения будет предпринята попытка отделить реальность от шумихи и факты от вымысла. Будут рассмотрены соответствующие технологические компоненты: оборудование, платформы, контент и вспомогательные средства, такие как цифровые идентификаторы и невзаимозаменяемые токены (NFT), равно как и их текущий уровень развития. Участники дискуссии также постараются заглянуть в будущее и обсудить, что необходимо для создания метавселенной, какова ее нормативно-правовая база и какую роль может сыграть в данной сфере ИС. <ul style="list-style-type: none">– Что такое метавселенная? Отличается ли она от онлайн-игр, существующих виртуальных миров или Web 3.0, и если да, то чем?– Каковы основные составные элементы в виде инноваций и технологий и чего еще не хватает?– Может ли метавселенная обеспечить решение глобальных проблем и помочь устранить технологический разрыв?– Открытая или централизованная метавселенная и роль новых стандартов– Риски и возможности
11:25–11:40	Групповое обсуждение 1: сессия вопросов и ответов с участием модератора
11:40–12:40	Групповое обсуждение 2: чертежи, планы и связанные с ИС истории от архитекторов, строящих метавселенную В данном групповом обсуждении будут представлены истории разработчиков, архитекторов и строителей метавселенной. Каковы их ожидания в отношении метавселенной, с какими рисками и возможностями они сталкиваются и как им помогает ИС? Какие стратегии в области ИС они реализуют для эффективного использования бизнес-моделей и инноваций в метавселенной?

¹ Онлайн-опрос

12:40–13:00 **Групповое обсуждение 2: сессия вопросов и ответов с участием модератора**

13:00–15:00 **Перерыв на обед**

15:00–15:10 **Сообщение: «Экономика метавселенной»**

Обсуждение экономики метавселенной: экономика авторов и цифровая экономика, вопрос ценности, возможности и стимулирующие факторы, текущие инвестиции и тенденции в области ИС.

15:10–16:10 **Групповое обсуждение 3: жизнь, работа и игра в метавселенной: связанные с ИС истории из метавселенной**

Многие существующие предприятия изучают возможности обеспечения своего присутствия – кроссовки и сумки в виде NFT-токенов лишь один из примеров. Возникают совершенно новые структуры, такие как децентрализованные автономные организации (ДАО). Инженеры и производители используют цифровых двойников для оптимизации конструкторской работы и процессов. Создатели контента, работники творческой отрасли и молодые лидеры мнений создают виртуальные произведения, пространства и поп-ап-магазины. Создаст ли метавселенная новые потоки доходов для этих предпринимателей благодаря более прямому доступу к потребителям? Каковы их ожидания в отношении метавселенной, с какими рисками и возможностями они сталкиваются при построении своего бизнеса и навигации в цифровой экономике и какую роль для них играет ИС?

16:10–16:30 **Групповое обсуждение 3: сессия вопросов и ответов с участием модератора**

16:30–17:30 **Групповое обсуждение 4: мультивселенная вопросов ИС**

Хотя форма метавселенной пока еще неясна, уже сейчас можно с уверенностью утверждать, что ИС будет играть ключевую роль в поддержании инновационной деятельности, направленной на построение виртуального мира, а также в стимулировании экономического роста и экономической активности. Данное групповое обсуждение призвано пролить свет на вопросы, связанные с ИС и метавселенной, в том числе следующие:

- Достаточно ли существующих прав ИС для обеспечения охраны инноваций и творений в виртуальном мире?
- Регистрация товарных знаков для виртуальных товаров
- Охрана виртуальных образцов с помощью ИС
- Платформы патентования, ИИ и программное обеспечение
- ИИ, интеллектуальный анализ текстовых и других данных и ИС, а также почему они важны в метавселенной
- Цифровые идентификаторы
- Юрисдикция, правоприменение и разрешение споров

- 17:30–17:50 **Групповое обсуждение 4: сессия вопросов и ответов с участием модератора**
- 17:50–18:00 **Сообщение: «Будущее ИС в цифровой экономике и полностью виртуальном мире»**
- Экономическую значимость цифровой экономики нельзя переоценить, подтверждением чему и служит метавселенная. Благодаря нематериальным активам ИС станет ключевым фактором раскрытия соответствующего потенциала. Что это означает для будущего развития ИС, в том числе в контексте новых глобальных проблем?
- 18:00 **Завершение первого дня работы**

Четверг, 30 марта 2023 года

- 10:00–10:05 **Открытие второго дня работы**

10:05–10:20

Сообщение: «ДАО, NFT, смарт-контракты и другие фантастические создания и ИС»

В мире децентрализованных технологий серьезную роль играют ДАО. Деятельность этих организаций строится на использовании смарт-контрактов, которые представляют собой самоисполняющиеся контракты, в которых условия соглашения между покупателем и продавцом записаны непосредственно в строках кода. Управление работой ДАО осуществляется с помощью токенов, предоставляющих право голоса. В данном сообщении будет представлен обзор этих новых организаций и структур, создаваемых в метавселенной.

10:20–11:20

Групповое обсуждение 5: игры и показатели ИС: контент и многое другие в метавселенной

Одна из самых проработанных сфер использования метавселенной – в игровом секторе. Что означает метавселенная применительно к играм, идентичны ли эти понятия? Каковы основные точки соприкосновения ИС в сфере игр и что мы можем извлечь из происходящего в данной области с пользой для развивающейся метавселенной и вопросов, касающихся ИС? В рамках данного группового обсуждения будут представлены истории от игровых компаний и создателей контента, которые подробно рассмотрят, как они обеспечивают охрану своих прав в метавселенной и что можно улучшить сейчас и в будущем.

11:20–11:35

Групповое обсуждение 5: сессия вопросов и ответов с участием модератора

11:35–12:45

Групповое обсуждение 6: юрисдикция и защита прав ИС в метавселенной

Вопрос споров в области ИС в метавселенной вышел на первый план с появлением кроссовок и сумок в виде NFT-токенов. В рамках данного группового обсуждения будут представлены справочная информация и обзор текущих судебных разбирательств. Кроме того, будут затронуты вопросы перевыпуска NFT, контрафакция, дипфейки и ИС, также будет сделан акцент на том, как сформировать механизмы защиты и правоприменения в метавселенной. В построенном на нематериальных активах виртуальном мире со все более усложняющимися ландшафтами ИС резко возрастает вероятность возникновения споров. Участники данного обсуждения рассмотрят механизмы урегулирования споров, которые могут сыграть определенную роль в разрешении некоторых из этих вопросов и обеспечении правовой определенности.

12:45–13:00

Групповое обсуждение 6: сессия вопросов и ответов с участием модератора

13:00–15:00

Перерыв на обед

- 15:00–15:05 **Введение в тему: может ли благодаря метавселенной быть устранен технологический разрыв?²**
- 15:05–15:15 **Сообщение: «Раскрытие потенциала метавселенной»**
В сообщении будут рассмотрены различия в восприятии мультивселенной в различных странах и то, как метавселенная может помочь устранить технологический разрыв и содействовать в достижении ЦУР (в области здравоохранения, образования и т.д.) и что необходимо для раскрытия существующего потенциала.
- 15:15–16:30 **Сессия по обмену мнениями (государства-члены и ведомства ИС)**
Открытое обсуждение и дискуссия: обмен текущей рабочей практикой, связанной с метавселенной, между ведомствами ИС.
Какие вопросы возникают у государств-членов и ведомств ИС в отношении ИС и метавселенной и какие действия они предпринимают в настоящее время? Проводятся ли сейчас какие-либо консультации или исследования? Рассматривают ли ведомства ИС возможность предоставления услуг ИС в метавселенной или вносят ли они изменения в свои руководящие документы или классы регистрации для виртуальных товаров, чтобы обеспечить больший учет вопросов ИС, касающихся метавселенной? Какие темы находятся в центре их внимания? Что могут сделать регулирующие органы, чтобы облегчить предприятиям обеспечение охраны ИС в метавселенной? В чем заключаются возможности и проблемы?
- 16:30–17:45 **Открытое обсуждение (все участники)**
После того, как были заслушаны точки зрения ведомств ИС, государств-членов, новаторов и специалистов в области ИС, настала очередь участников: каковы мнения предпринимателей, ученых, специалистов и энтузиастов в сфере ИС? Открытое обсуждение объединяет максимально широкий круг участников, давая возможность участникам со всего мира высказать и обсудить самые разные мнения.
- 17:45–18:00 **Заключительное слово**
- 18:00 **Завершение второго дня работы**

[Конец документа]

² Онлайн-опрос