



**WIPO/IP/CONV/GE/2/23/1 PROV.1**

**ORIGINAL : ANGLAIS**

**DATE : 11 JANVIER 2023**

## **DIALOGUE DE L'OMPI SUR LA PROPRIÉTÉ INTELLECTUELLE ET LES TECHNOLOGIES DE POINTE**

**Septième session  
Genève, 29 et 30 mars 2023**

**PROGRAMME PROVISOIRE**

*établi par le Bureau international de l'OMPI*

Mercredi 29 mars 2023

- 10 h 00 – 10 h 10      **Ouverture**
- 10 h 10 – 10 h 15      **Bilan rapide : Avez-vous été dans le métavers<sup>1</sup>?**
- 10 h 15 – 10 h 25      **Exposé principal : Introduction au métavers – de la science-fiction à la réalité?**
- 10 h 25 – 11 h 25      **Débat n° 1 : “Toute information ressemble à du bruit jusqu’à ce que vous réussissiez à casser le code” – Décoder le métavers**

Certains disent que le métavers est la prochaine grande révolution, qui transformera notre façon d’interagir avec la technologie et de vivre. D’autres considèrent qu’il n’apporte rien de nouveau par rapport aux plateformes de jeu existantes ou que c’est quelque chose qui n’existe pas (et n’existera peut-être jamais). Ce débat permettra de distinguer la réalité du battage médiatique et les faits de la fiction. Il sera l’occasion d’examiner les technologies constituant le matériel, les plateformes, le contenu et les outils tels que les identifiants numériques et les NFT, ainsi que leur stade de développement actuel. Les participants se pencheront également sur l’avenir pour examiner ce qui est nécessaire pour construire le métavers, son cadre réglementaire et le rôle que peut jouer la propriété intellectuelle.

- Qu’est-ce que le métavers? Est-il différent des jeux en ligne, des mondes virtuels existants ou du Web 3.0 et, si oui, en quoi?
- Quels sont les éléments essentiels de l’innovation et de la technologie et qu’est-ce qui manque encore?
- Le métavers peut-il apporter des solutions aux défis mondiaux et contribuer à combler le fossé technologique?
- Métavers ouvert ou centralisé et rôle des normes émergentes
- Risques et opportunités

- 11 h 25 – 11 h 40      **Débat n° 1 : séance dirigée de questions-réponses**
- 11 h 40 – 12 h 40      **Débat n° 2 : Projets, plans et récits relatifs à la propriété intellectuelle fournis par les architectes du métavers**

Le débat inclura des témoignages de développeurs, d’architectes et de bâtisseurs qui construisent le métavers. Quelles idées ont-ils pour le métavers, quels risques et quelles opportunités rencontrent-ils et comment la propriété intellectuelle les aide-t-elle? Quelles stratégies de propriété intellectuelle utilisent-ils pour tirer parti des modèles commerciaux et de l’innovation dans le métavers?

- 12 h 40 – 13 h 00      **Débat n° 2 : séance dirigée de questions-réponses**
- 13 h 00 – 15 h 00      **Pause déjeuner**

---

<sup>1</sup> Enquête en ligne.

15 h 00 – 15 h 15

**Exposé : L'économie du métavers**

Discussion sur l'économie du métavers : économie des créateurs et économie numérique, valeur, opportunités et moteurs, investissements actuels et tendances en matière de propriété intellectuelle.

15 h 10 – 16 h 10

**Débat n° 3 : Vivre, travailler et jouer dans le métavers : récits relatifs à la propriété intellectuelle tirés du métavers**

De nombreuses entreprises actuelles étudient les moyens d'être présents dans le métavers et les baskets et les sacs à main NFT n'en sont qu'un exemple. Des entités entièrement nouvelles, comme les DAO, voient le jour. Les ingénieurs et les fabricants utilisent des jumeaux numériques pour optimiser les dessins et modèles et les processus. Les créateurs de contenu, les artistes et les jeunes influenceurs créent des œuvres, des espaces et des magasins éphémères virtuels. Grâce à un accès beaucoup plus direct aux consommateurs, le métavers va-t-il générer de nouvelles sources de revenus pour ces entrepreneurs? Quelles perspectives ont-ils pour le métavers, quels sont les risques et les opportunités qu'ils rencontrent lors de la création de leurs entreprises et de la navigation dans l'économie numérique, et quel rôle la propriété intellectuelle joue-t-elle pour eux?

16 h 10 – 16 h 30

**Débat n° 3 : séance dirigée de questions-réponses**

16 h 30 – 17 h 30

**Débats n° 4 : Un multivers de questions de propriété intellectuelle**

Si la forme du métavers est encore nébuleuse, il est clair que la propriété intellectuelle jouera un rôle clé en aidant l'innovation à construire le monde virtuel et en stimulant la croissance et l'activité économiques. Ce débat vise à mettre en lumière les questions émergentes autour de la propriété intellectuelle et du métavers, notamment :

- Les droits de propriété intellectuelle existants sont-ils suffisants pour protéger les innovations et les créations dans le monde virtuel?
- Comment enregistrer des marques pour des objets virtuels
- Protection de la propriété intellectuelle pour les dessins et modèles virtuels
- Obtenir des brevets sur les plateformes, l'intelligence artificielle et les logiciels
- L'intelligence artificielle, l'extraction de textes et de données, la propriété intellectuelle et son importance dans le métavers
- Identités numériques
- Compétence, application des droits et règlement des litiges

17 h 30 – 17 h 50

**Débat n° 4 : séance dirigée de questions-réponses**

17 h 50 – 18 h 00

**Exposé : L'avenir de la propriété intellectuelle dans l'économie numérique et un monde entièrement virtuel**

L'importance économique de l'économie numérique ne doit pas être minimisée, comme le montre le métavers. Sur la base des actifs incorporels, la propriété intellectuelle sera un élément clé de la

réalisation de ce potentiel. Qu'est-ce que cela signifie pour le développement futur de la propriété intellectuelle, notamment dans le contexte des nouveaux défis mondiaux?

18 h 00

### **Clôture de la première journée**

Jeudi 30 mars 2023

10 h 00 – 10 h 05

### **Ouverture de la deuxième journée**

10 h 05 – 10 h 20

### **Exposé : Liens entre les DAO, les NFT, les contrats intelligents et autres animaux fantastiques et la propriété intellectuelle**

Dans le monde des technologies décentralisées, les DAO ont une grande influence. Ces organisations fonctionnent au moyen de contrats intelligents, qui sont des contrats auto-exécutoires dont les termes de l'accord entre l'acheteur et le vendeur sont directement inscrits dans des lignes de code. La gouvernance des DAO est fondée sur des jetons qui confèrent des droits de vote. Cet exposé donnera un aperçu de ces nouvelles entités et structures créées dans le métavers.

10 h 20 – 11 h 20

### **Débat n° 5 : Jouer et connaître le score en matière de propriété intellectuelle : contenu et plus encore dans le métavers**

L'une des applications les plus perfectionnées du métavers est le jeu. Que signifie le métavers en matière de jeux? Les conditions sont-elles identiques? Quels sont les principaux points de rencontre entre le jeu et la propriété intellectuelle et quels enseignements pouvons-nous en tirer concernant le métavers émergent et les questions de propriété intellectuelle? Le débat sera l'occasion de découvrir des témoignages de sociétés de jeux et de créateurs de contenu, et d'examiner de plus près comment ils protègent leurs droits dans le métavers et ce qui peut être amélioré aujourd'hui et dans l'avenir.

11 h 20 – 11 h 35

### **Débat n° 5 : séance dirigée de questions-réponses**

10 h 35 – 11 h 45

### **Débat n° 6 : Compétence et application des droits de propriété intellectuelle dans le métavers**

Les baskets et les sacs à main NFT ont mis en lumière les litiges en matière de propriété intellectuelle dans le métavers. Ce débat fournira le contexte et une vue d'ensemble du litige en cours. Il permettra également d'aborder les questions de la réédition de NFT, des contrefaçons, des contrefaçons graves et de la propriété intellectuelle, et de se concentrer sur la manière de concevoir les mécanismes de protection et de mise en œuvre dans le métavers. Dans un monde virtuel fondé sur des actifs incorporels et des cartographies de propriété intellectuelle de plus en plus complexes, les risques de litiges sont bien plus grands. Le débat portera sur les mécanismes de règlement des différends qui pourraient avoir un rôle à jouer dans la résolution de certaines de ces questions et la mise en place d'une sécurité juridique.

12 h 45 – 13 h 00

### **Débat n° 6 : séance dirigée de questions-réponses**

13 h 00 – 15 h 00

### **Pause déjeuner**

15 h 10 – 15 h 05 **Bilan rapide : Le métavers peut-il combler le fossé technologique??**

15 h 05 – 15 h 15 **Exposé : Réalisation du potentiel du métavers**

L'exposé portera sur la différence de perception globale du métavers, sur la manière dont le métavers peut contribuer à combler le fossé technologique et à atteindre les objectifs du développement durable (santé, éducation, etc.) et sur les mesures à prendre pour réaliser ce potentiel.

15 h 15 – 16 h 30 **Séance d'échange d'informations (États membres et offices de propriété intellectuelle)**

Interventions et discussions libres : échange sur les pratiques actuelles entre les offices de propriété intellectuelle concernant les activités liées au métavers.

Quelles sont les questions que se posent les États membres et les offices de propriété intellectuelle concernant la propriété intellectuelle et le métavers et quelles mesures prennent-ils actuellement? Y a-t-il des consultations ou des études en cours? Les offices de propriété intellectuelle envisagent-ils d'offrir des services de propriété intellectuelle dans le métavers ou modifient-ils leurs directives ou leurs catégories d'enregistrement pour les produits virtuels afin de mieux tenir compte des questions de propriété intellectuelle liées au métavers? Quels sont les sujets qui sont au premier plan de leur réflexion? Que peuvent faire les autorités de réglementation pour permettre aux entreprises de protéger plus facilement la propriété intellectuelle dans le métavers? Quels sont les défis et les opportunités?

16 h 30 – 17 h 45 **Interventions du public (tous les participants)**

Que pensent les participants, notamment les entreprises, les universitaires, les spécialistes et les passionnés de la propriété intellectuelle, des informations données par les offices de propriété intellectuelle, les États membres, les innovateurs et les spécialistes de la propriété intellectuelle? Ce débat ouvert réunit le plus grand nombre possible de parties prenantes afin de favoriser un échange de points de vue globaux et variés.

17 h 45 – 18 h 00 **Discours de clôture**

18 h 00 **Clôture de la deuxième journée**

[Fin du document]

---

<sup>2</sup> Enquête en ligne.