

SECTION A — NÉCESSITÉS COURANTES DE LA VIE

A63 SPORTS; JEUX; DISTRACTIONS

A63H JOUETS, p.ex. TOUPIES, POUPÉES, CERCEAUX, JEUX DE CONSTRUCTION

Schéma général

FIGURINES JOUETS MUES MÉCANIQUEMENT OU PAR LA PESANTEUR.....	11/00, 13/00, 15/00
VÉHICULES-JOUETS	
Trains miniatures et trains-jouets.....	19/00, 21/00
Autres véhicules; leurs voies; machines.....	17/00, 23/00, 27/00, 18/00, 25/00
TOUPIES; POUPÉES; ANIMAUX.....	1/00, 3/00
AUTRES JOUETS.....	5/00, 7/00, 33/00
FABRICATION DES POUPÉES OU DES FIGURINES.....	9/00
MÉCANISMES MOTEURS; COMMANDES; TRANSMISSIONS.....	29/00, 30/00, 31/00
ATTRAPES, CONFETTI.....	37/00

- 1/00 Toupies** (toupies volantes A63H 27/127) [1, 2006.01]
- 1/02 • à dispositifs de moulinage indépendants [1, 2006.01]
- 1/04 • • à moulinage à ficelle ou courroie [1, 2006.01]
- 1/06 • à dispositif de moulinage intégré [1, 2006.01]
- 1/08 • avec dispositions pour remontage en soufflant [1, 2006.01]
- 1/10 • pouvant être mises en rotation en vrillant l'axe à deux mains [1, 2006.01]
- 1/12 • Toupies à fouet; Fouets pour toupies [1, 2006.01]
- 1/16 • Toupies sauteuses, danseuses ou décrivant des courbes [1, 2006.01]
- 1/18 • Toupies doubles; Toupies multiples montées les unes dans les autres ou les unes sur les autres [1, 2006.01]
- 1/20 • Toupies à figurines; avec des objets mobiles, en particulier figurines [1, 2006.01]
- 1/22 • Toupies chromoscopiques [1, 2006.01]
- 1/24 • Toupies à dispositifs lumineux [1, 2006.01]
- 1/26 • Toupies émettant des souffles ou des explosions [1, 2006.01]
- 1/28 • Toupies musicales [1, 2006.01]
- 1/30 • Toupies grimpeuses, p.ex. yo-yo [1, 2006.01]
- 1/32 • Disques tourbillonnant ou tournant au moyen de cordes torsadées [1, 2006.01]

- 3/10 • Figurines plates pourvues de membres avec ou sans moyens pour les faire tenir debout (A63H 3/08 a priorité) [1, 4, 2006.01]
- 3/12 • Poupées à double face [1, 2006.01]
- 3/14 • dans lesquelles peuvent être introduits les doigts de la main, p.ex. marionnettes [1, 2006.01]
- 3/16 • faites d'éléments susceptibles d'assemblage [1, 2006.01]
- 3/18 • Pantins [1, 2006.01]
- 3/20 • dont les éléments sont mus par le mouvement d'autres parties, p.ex. membres [1, 2006.01]
- 3/24 • Poupées buveuses; Poupées versant des larmes; Poupées mouillant leurs langes [1, 2006.01]
- 3/26 • Poupées flottantes [1, 2006.01]
- 3/28 • Agencement dans les poupées de moyens pour produire des sons; Moyens dans les poupées pour produire des sons [1, 2006.01]
- 3/31 • • Soufflets, cylindres ou similaires pour produire des sons [1, 2006.01]
- 3/33 • • Autres moyens de production de sons spécialement conçus pour les poupées [1, 2006.01]
- 3/36 • Détails ou accessoires [1, 2006.01]
- 3/38 • • Yeux de poupées [1, 2006.01]
- 3/40 • • • mobiles [1, 2006.01]
- 3/42 • • • Fabrication des yeux [1, 2006.01]
- 3/44 • • Chevelures ou perruques de poupées; Sourcils; Cils [1, 2006.01]
- 3/46 • • Attaches des membres [1, 2006.01]
- 3/48 • • Montages d'éléments intérieurs, p.ex. pour des yeux à mouvement automatique [1, 2006.01]
- 3/50 • • Carcasses, supports ou roues pour poupées ou animaux [1, 2006.01]
- 3/52 • • Maisons de poupées, ameublement ou autres accessoires; Habillement (chaussures de poupées A43B 3/28) [1, 2006.01]

Poupées; Figurines; Jouets musicaux

3/00 Poupées [1, 2006.01]

Note(s)

Dans le présent groupe, l'expression suivante a la signification ci-dessous indiquée:

- "poupées" inclut les animaux.
- 3/02 • en tissus ou rembourrées [1, 2006.01]
- 3/04 • à carcasse déformable [1, 2006.01]
- 3/06 • gonflables ou remplies d'air [1, 2006.01]
- 3/08 • par découpage de feuilles de papier, pliables ou habillables [1, 2006.01]

5/00 Dispositifs musicaux ou sonores à effet de jouets autres que dispositifs acoustiques (toupies musicales A63H 1/28; projectiles à main détonant par explosion à l'impact F42B 4/16) [1, 2006.01]

- 5/04 • Pistolets ou mitrailleuses fonctionnant sans amorce; Pétards (pétards à mèche F42B 4/04) [1, 2006.01]
- 7/00 **Figurines guidées ou propulsées par l'usager [1, 2006.01]**
- 7/02 • en poussant ou en tirant [1, 2006.01]
- 7/04 • • entraînées en même temps qu'un véhicule [1, 2006.01]
- 7/06 • • avec pieds formés de parties rotatives [1, 2006.01]
- 9/00 **Méthodes ou matériaux particuliers pour la fabrication des poupées, animaux, figurines ou leurs éléments [1, 2006.01]**

Figurines-jouets mues mécaniquement ou par la pesanteur

- 11/00 **Figurines se déplaçant d'elles-mêmes [1, 2006.01]**
- 11/02 • mues par les vibrations engendrées par des masses tournant excentriquement [1, 2006.01]
- 11/04 • Figurines grimpeuses, montant et descendant [1, 2006.01]
- 11/06 • Jouets sauteurs [1, 2006.01]
- 11/08 • Jouets réalisant des sauts périlleux ou des culbutes [1, 2006.01]
- 11/10 • Figurines montées sur châssis à un ou plusieurs essieux au moyen desquels elles exécutent des mouvements naturels de course quand le jouet roule sur le sol [1, 2006.01]
- 11/12 • • Jouets à roues avec figurines exécutant des contorsions pendant le mouvement [1, 2006.01]
- 11/14 • Figurines marcheuses équilibrées par effet gyroscopique [1, 2006.01]
- 11/18 • Figurines qui exécutent un mouvement naturel de marche [4, 2006.01]
- 11/20 • • avec paires de jambes, p.ex. chevaux [4, 2006.01]
- 13/00 **Figurines à éléments automoteurs, avec ou sans mouvement de l'ensemble du jouet [1, 2006.01]**
- 13/02 • Jouets imitant des actions naturelles, p.ex. chat attrapant une souris, ruades [1, 2006.01]
- 13/03 • • Animaux pondueurs [4, 2006.01]
- 13/04 • • Figurines mécaniques imitant les mouvements de joueurs ou de travailleurs [1, 2006.01]
- 13/06 • • • la boxe ou la lutte [1, 2006.01]
- 13/08 • • • des exercices militaires [1, 2006.01]
- 13/10 • • • tirant des flèches ou autres projectiles [1, 2006.01]
- 13/12 • • • des mouvements de gymnastique ou d'acrobatie [1, 2006.01]
- 13/14 • • • sautant à la corde [1, 2006.01]
- 13/15 • • • simulant l'action d'écrire ou de dessiner [4, 2006.01]
- 13/16 • Boîtes dont les figurines sortent en sautant [1, 2006.01]
- 13/18 • Balançoires; Figurines basculantes [1, 2006.01]
- 13/20 • Manèges avec figurines mobiles; Modèles de foires ou similaires, avec figurines mobiles [1, 2006.01]
- 15/00 **Autres jouets mus par la pesanteur [1, 2006.01]**
- 15/02 • Figurines descendant un plan incliné en se dandinant par l'effet de la pesanteur [1, 2006.01]
- 15/04 • Figurines se balançant autour d'un point situé au-dessus du centre de gravité [1, 2006.01]
- 15/06 • Jouets se redressant d'eux-mêmes [1, 2006.01]
- 15/08 • Figurines à mouvements de culbute produits par des billes intérieures [1, 2006.01]

Véhicules-jouets; Machines-jouets

- 17/00 **Véhicules, p.ex. automoteurs; Leurs accessoires [1, 2006.01]**
- 17/02 • transformables sous l'action d'un choc, p.ex. dispositions pour simuler les accidents [1, 2006.01]
- 17/045 • en forme de véhicules blindés, chars d'assaut ou analogues [4, 2006.01]
- 17/05 • Camions [1, 2006.01]
- 17/06 • • à benne basculante [1, 2006.01]
- 17/08 • • à plate-forme portant une échelle levée mécaniquement [1, 2006.01]
- 17/10 • • à plate-forme portant un réservoir de transport de liquides [1, 2006.01]
- 17/12 • avec grues, treuils ou analogues [1, 2006.01]
- 17/14 • Automobiles ou camions à chenilles [1, 2006.01]
- 17/16 • en forme de bicyclette, avec ou sans personnage [1, 2006.01]
- 17/18 • Tricycles, p.ex. avec figurines mobiles [1, 2006.01]
- 17/21 • en forme de motocycles avec ou sans figurines [4, 2006.01]
- 17/22 • Scooters avec conducteurs, propulsés par leurs roues ou par le mouvement du sujet [1, 2006.01]
- 17/24 • en forme de luges, traîneaux, bobsleighs, avec ou sans figurine [1, 2006.01]
- 17/25 • Autres véhicules à roues avec figurines mobiles [1, 2006.01]
- 17/26 • Détails ou accessoires (mécanismes moteurs A63H 29/00) [1, 2006.01]
- 17/267 • • Montage des roues sur le châssis [4, 2006.01]
- 17/273 • • Mécanismes d'ouverture ou de fermeture des portes ou analogues [4, 2006.01]
- 17/28 • • Systèmes d'éclairage électrique [1, 2006.01]
- 17/30 • • Indicateurs de direction [1, 2006.01]
- 17/32 • • Dispositifs de signalisation acoustique ou optique [1, 2006.01]
- 17/34 • • Dispositions pour imiter le bruit des moteurs [1, 2006.01]
- 17/36 • • Directions pour véhicules [1, 2006.01]
- 17/38 • • • mues à la main [1, 2006.01]
- 17/385 • • • commandées à distance [4, 2006.01]
- 17/39 • • • radioguidées [4, 2006.01]
- 17/395 • • • préprogrammées [4, 2006.01]
- 17/40 • • • Véhicules changeant d'eux-mêmes de direction ou se mettant en marche arrière quand ils rencontrent un obstacle [1, 2006.01]
- 17/41 • • • Véhicules changeant d'eux-mêmes de direction ou se mettant en marche arrière pour empêcher leur chute de la surface support [4, 2006.01]
- 17/42 • • Arrêts ou freins automatiques [1, 2006.01]
- 17/44 • • Garages pour véhicules; Stations-services [1, 2006.01]
- 18/00 **Routes ou voies de roulement pour jouets (pour chemins de fer A63H 19/30; pour voies ferrées spéciales A63H 21/00); Propulsion par interaction entre le véhicule et sa voie de roulement [1, 2006.01]**
- 18/02 • Construction ou disposition de la voie de roulement [1, 2006.01]
- 18/04 • • Voies en montagnes russes (A63H 18/06 a priorité) [1, 2006.01]
- 18/06 • • conçues pour provoquer le mouvement du véhicule par modification de l'inclinaison d'une partie de la voie [1, 2006.01]
- 18/08 • avec des moyens mécaniques de guidage ou de direction [1, 2006.01]

[illegible]

30/04	• • par transmission sans fil [1, 2006.01]	33/14	• • spécialement conçus pour être assemblés au moyen de colle ou de mortier [1, 2006.01]
30/06	• Agencements hydrauliques ou pneumatiques [1, 2006.01]	33/16	• Modèles obtenus par pliage de papier [1, 2006.01]
31/00	Transmission pour jouets [1, 2006.01]	33/18	• Jouets à jeter ou à lancer (fusils jouets à ressort F41B 7/08) [1, 2006.01]
31/02	• Mécanismes à vis sans fin [1, 2006.01]	33/20	• Jouets avec parachutes; Parachutes [1, 2006.01]
31/04	• Mécanismes à friction [1, 2006.01]	33/22	• Jouets d'optique, de couleur ou d'ombre (kaléidoscopes G02B 27/08) [1, 2006.01]
31/06	• Commande à courroies ou ficelles [1, 2006.01]	33/26	• Jouets électriques ou magnétiques (moteurs électriques A63H 29/22) [1, 2006.01]
31/08	• Mécanismes de commande des transmissions; Transmissions pour produire un mouvement alternatif [1, 2006.01]	33/28	• Jouets pour bulles de savon; Jouets à fumée (dispositions pour former en fumant des dessins ou des ronds A24F 13/30) [1, 2006.01]
31/10	• Mécanismes de transmission par fils métalliques mobiles longitudinalement, enfermés dans des tubes flexibles [1, 2006.01]	33/30	• Imitations d'appareils, non prévues ailleurs, p.ex. de téléphones, de balances ou de caisses enregistreuses [1, 3, 2006.01]
<hr/>			
33/00	Autres jouets [1, 2006.01]	33/32	• Moules, formes, pelles ou similaires pour jeux de plage [1, 2006.01]
33/02	• Cerceaux; Bâtons pour leur propulsion [1, 2006.01]	33/36	• Jouets à étincelles [1, 2006.01]
33/04	• Jeux de construction; Blocs, bandes ou autres éléments pour ces jeux [1, 2006.01]	33/38	• Livres d'images ayant en plus un effet de jouet, p.ex. images qui apparaissent ou qui se déplacent [1, 4, 2006.01]
33/06	• • assemblés sans emploi de pièces additionnelles [1, 2006.01]	33/40	• Moulins à vent; Autres jouets mus par un courant d'air (Mécanismes moteurs à vapeur ou à air comprimé pour jouets A63H 29/16) [1, 2006.01]
33/08	• • • pourvus de trous, rainures ou saillies complémentaires, p.ex. queue d'aronde [1, 2006.01]	33/42	• Modèles réduits ou paysages non prévus ailleurs [1, 2006.01]
33/10	• • assemblés au moyen d'éléments additionnels sans collage [1, 2006.01]	37/00	Attrapes; Confetti, serpentins ou articles de cotillon similaires [4, 2006.01]
33/12	• • • Bandes perforées ou analogues assemblées au moyen de tiges, chevilles ou similaires [1, 2006.01]		