

## SECTION G — PHYSIQUE

## G06 CALCUL; COMPTAGE

## G06N SYSTÈMES DE CALCULATEURS BASÉS SUR DES MODÈLES DE CALCUL SPÉCIFIQUES [7]

- |   |   |
|---|---|
| <p><b>3/00</b>    <b>Systèmes de calculateurs basés sur des modèles biologiques</b> (calculateurs analogiques simulant des aspects fonctionnels d'êtres vivants G06G 7/60) [7, 2006.01]</p> <p>3/02    • utilisant des modèles de réseaux neuronaux (pour la commande adaptative G05B 13/00; pour la reconnaissance de formes G06K 9/00; pour le traitement de données d'image G06T 1/40; pour la reconnaissance de motifs phonétiques G10L 15/16) [7, 2006.01]</p> <p>3/04    • • Architecture, p.ex. topologie d'interconnexion [7, 2006.01]</p> <p>3/06    • • Réalisation physique, c. à d. mise en oeuvre matérielle de réseaux neuronaux, de neurones ou de parties de neurones [7, 2006.01]</p> <p>3/063    • • • utilisant des moyens électroniques [7, 2006.01]</p> <p>3/067    • • • utilisant des moyens optiques [7, 2006.01]</p> <p>3/08    • • Méthodes d'apprentissage [7, 2006.01]</p> <p>3/10    • • Simulation sur des calculateurs universels [7, 2006.01]</p> | <p>3/12    • utilisant des modèles génétiques [7, 2006.01]</p> <p><b>5/00</b>    <b>Systèmes de calculateurs utilisant des modèles basés sur la connaissance</b> [7, 2006.01]</p> <p>5/02    • Représentation de la connaissance [7, 2006.01]</p> <p>5/04    • Méthodes ou dispositifs inférents [7, 2006.01]</p> <p><b>7/00</b>    <b>Systèmes de calculateurs basés sur des modèles mathématiques spécifiques</b> [7, 2006.01]</p> <p>7/02    • utilisant la logique floue (G06N 3/00, G06N 5/00 ont priorité; pour la commande adaptative G05B 13/00) [7, 2006.01]</p> <p>7/04    • • Réalisation physique [7, 2006.01]</p> <p>7/06    • • Simulation sur des calculateurs universels [7, 2006.01]</p> <p>7/08    • utilisant des modèles de chaos ou des modèles de systèmes non linéaires [7, 2006.01]</p> <p><b>99/00</b>    <b>Matière non prévue dans les autres groupes de la présente sous-classe</b> [2010.01]</p> |
|---|---|