

SECTION A — NÉCESSITÉS COURANTES DE LA VIE

A63 SPORTS; JEUX; DISTRACTIONS

A63H JOUETS, p.ex. TOUPIES, POUPÉES, CERCEAUX, JEUX DE CONSTRUCTION

Schéma général

FIGURINES JOUETS MUES MÉCANIQUEMENT OU PAR LA PESANTEUR.....	11/00, 13/00, 15/00
VÉHICULES-JOUETS	
Trains miniatures et trains-jouets.....	19/00, 21/00
Autres véhicules; leurs voies; machines.....	17/00, 23/00, 27/00, 18/00, 25/00
TOUPIES; POUPÉES; ANIMAUX.....	1/00, 3/00
AUTRES JOUETS.....	5/00, 7/00, 33/00
FABRICATION DES POUPÉES OU DES FIGURINES.....	9/00
MÉCANISMES MOTEURS; COMMANDES; TRANSMISSIONS.....	29/00, 30/00, 31/00
ATTRAPES, CONFETTI.....	37/00

1/00 **Toupies** (toupies volantes A63H 27/127)

- 1/02 • à dispositifs de moulinage indépendants
- 1/04 • • à moulinage à ficelle ou courroie
- 1/06 • à dispositif de moulinage intégré
- 1/08 • avec dispositions pour remontage en soufflant
- 1/10 • pouvant être mises en rotation en vrillant l'axe à deux mains
- 1/12 • Toupies à fouet; Fouets pour toupies
- 1/16 • Toupies sauteuses, danseuses ou décrivant des courbes
- 1/18 • Toupies doubles; Toupies multiples montées les unes dans les autres ou les unes sur les autres
- 1/20 • Toupies à figurines; avec des objets mobiles, en particulier figurines
- 1/22 • Toupies chromoscopiques
- 1/24 • Toupies à dispositifs lumineux
- 1/26 • Toupies émettant des souffles ou des explosions
- 1/28 • Toupies musicales
- 1/30 • Toupies grimpeuses, p.ex. yo-yo
- 1/32 • Disques tourbillonnant ou tournant au moyen de cordes torsadées

3/12 • Poupées à double face

- 3/14 • dans lesquelles peuvent être introduits les doigts de la main, p.ex. marionnettes
- 3/16 • faites d'éléments susceptibles d'assemblage
- 3/18 • Pantins
- 3/20 • dont les éléments sont mus par le mouvement d'autres parties, p.ex. membres
- 3/24 • Poupées buveuses; Poupées versant des larmes; Poupées mouillant leurs langes
- 3/26 • Poupées flottantes
- 3/28 • Agencement dans les poupées de moyens pour produire des sons; Moyens dans les poupées pour produire des sons
- 3/31 • • Soufflets, cylindres ou similaires pour produire des sons
- 3/33 • • Autres moyens de production de sons spécialement conçus pour les poupées
- 3/36 • Détails ou accessoires
- 3/38 • • Yeux de poupées
- 3/40 • • • mobiles
- 3/42 • • • Fabrication des yeux
- 3/44 • • Chevelures ou perruques de poupées; Sourcils; Cils
- 3/46 • • Attaches des membres
- 3/48 • • Montages d'éléments intérieurs, p.ex. pour des yeux à mouvement automatique
- 3/50 • • Carcasses, supports ou roues pour poupées ou animaux
- 3/52 • • Maisons de poupées, ameublement ou autres accessoires; Habillement (chaussures de poupées A43B 3/28)

Poupées; Figurines; Jouets musicaux

3/00 **Poupées**

Note(s)

Dans le présent groupe, l'expression suivante a la signification ci-dessous indiquée:

- "poupées" inclut les animaux.

- 3/02 • en tissu ou rembourrées
- 3/04 • à carcasse déformable
- 3/06 • gonflables ou remplies d'air
- 3/08 • par découpage de feuilles de papier, pliables ou habillables
- 3/10 • Figurines plates pourvues de membres avec ou sans moyens pour les faire tenir debout (A63H 3/08 a priorité) [4]

5/00 **Dispositifs musicaux ou sonores à effet de jouets autres que dispositifs acoustiques** (toupies musicales A63H 1/28; projectiles à main détonant par explosion à l'impact F42B 4/16)

- 5/04 • Pistolets ou mitrailleuses fonctionnant sans amorce; Pétards (pétards à mèche F42B 4/04)

7/00 **Figurines guidées ou propulsées par l'utilisateur**

- 7/02 • en poussant ou en tirant
 - 7/04 • • entraînées en même temps qu'un véhicule
 - 7/06 • • avec pieds formés de parties rotatives
- 9/00 Méthodes ou matériaux particuliers pour la fabrication des poupées, animaux, figurines ou leurs éléments**

Figurines-jouets mues mécaniquement ou par la pesanteur

11/00 Figurines se déplaçant d'elles-mêmes

- 11/02 • mues par les vibrations engendrées par des masses tournant excentriquement
- 11/04 • Figurines grimpeuses, montant et descendant
- 11/06 • Jouets sauteurs
- 11/08 • Jouets réalisant des sauts périlleux ou des culbutes
- 11/10 • Figurines montées sur châssis à un ou plusieurs essieux au moyen desquels elles exécutent des mouvements naturels de course quand le jouet roule sur le sol
- 11/12 • • Jouets à roues avec figurines exécutant des contorsions pendant le mouvement
- 11/14 • Figurines marcheuses équilibrées par effet gyroscopique
- 11/18 • Figurines qui exécutent un mouvement naturel de marche [4]
- 11/20 • • avec paires de jambes, p.ex. chevaux [4]

13/00 Figurines à éléments automoteurs, avec ou sans mouvement de l'ensemble du jouet

- 13/02 • Jouets imitant des actions naturelles, p.ex. chat attrapant une souris, ruades
- 13/03 • • Animaux pondéreux [4]
- 13/04 • • Figurines mécaniques imitant les mouvements de joueurs ou de travailleurs
- 13/06 • • • la boxe ou la lutte
- 13/08 • • • des exercices militaires
- 13/10 • • • tirant des flèches ou autres projectiles
- 13/12 • • • des mouvements de gymnastique ou d'acrobatie
- 13/14 • • • sautant à la corde
- 13/15 • • • simulant l'action d'écrire ou de dessiner [4]
- 13/16 • Boîtes dont les figurines sortent en sautant
- 13/18 • Balançoires; Figurines basculantes
- 13/20 • Manèges avec figurines mobiles; Modèles de foires ou similaires, avec figurines mobiles

15/00 Autres jouets mus par la pesanteur

- 15/02 • Figurines descendant un plan incliné en se dandinant par l'effet de la pesanteur
- 15/04 • Figurines se balançant autour d'un point situé au-dessus du centre de gravité
- 15/06 • Jouets se redressant d'eux-mêmes
- 15/08 • Figurines à mouvements de culbute produits par des billes intérieures

Véhicules-jouets; Machines-jouets

17/00 Véhicules, p.ex. automoteurs; Leurs accessoires

- 17/02 • transformables sous l'action d'un choc, p.ex. dispositions pour simuler les accidents
- 17/045 • en forme de véhicules blindés, chars d'assaut ou analogues [4]
- 17/05 • Camions
- 17/06 • • à benne basculante

- 17/08 • • à plate-forme portant une échelle levée mécaniquement
- 17/10 • • à plate-forme portant un réservoir de transport de liquides
- 17/12 • avec grues, treuils ou analogues
- 17/14 • Automobiles ou camions à chenilles
- 17/16 • en forme de bicyclette, avec ou sans personnage
- 17/18 • Tricycles, p.ex. avec figurines mobiles
- 17/21 • en forme de motocycles avec ou sans figurines [4]
- 17/22 • Scooters avec conducteurs, propulsés par leurs roues ou par le mouvement du sujet
- 17/24 • en forme de luges, traîneaux, bobsleighs, avec ou sans figurine
- 17/25 • Autres véhicules à roues avec figurines mobiles
- 17/26 • Détails ou accessoires (mécanismes moteurs A63H 29/00)
- 17/267 • • Montage des roues sur le châssis [4]
- 17/273 • • Mécanismes d'ouverture ou de fermeture des portes ou analogues [4]
- 17/28 • • Systèmes d'éclairage électrique
- 17/30 • • Indicateurs de direction
- 17/32 • • Dispositifs de signalisation acoustique ou optique
- 17/34 • • Dispositions pour imiter le bruit des moteurs
- 17/36 • • Directions pour véhicules
- 17/38 • • • mues à la main
- 17/385 • • • commandées à distance [4]
- 17/39 • • • radioguidées [4]
- 17/395 • • • préprogrammées [4]
- 17/40 • • • Véhicules changeant d'eux-mêmes de direction ou se mettant en marche arrière quand ils rencontrent un obstacle
- 17/41 • • • Véhicules changeant d'eux-mêmes de direction ou se mettant en marche arrière pour empêcher leur chute de la surface support [4]
- 17/42 • • Arrêts ou freins automatiques
- 17/44 • • Garages pour véhicules; Stations-services

18/00 Routes ou voies de roulement pour jouets (pour chemins de fer A63H 19/30; pour voies ferrées spéciales A63H 21/00); Propulsion par interaction entre le véhicule et sa voie de roulement

- 18/02 • Construction ou disposition de la voie de roulement
- 18/04 • • Voies en montagnes russes (A63H 18/06 a priorité)
- 18/06 • • conçues pour provoquer le mouvement du véhicule par modification de l'inclinaison d'une partie de la voie
- 18/08 • avec des moyens mécaniques de guidage ou de direction
- 18/10 • avec des moyens magnétiques de direction
- 18/12 • Amenée du courant électrique au véhicule par l'intermédiaire de la voie
- 18/14 • Trajets aménagés sur la voie, p.ex. au moyen de courroies transporteuses sans fin, d'aimants, de disques directeurs
- 18/16 • Commande de la direction du véhicule par interaction entre le véhicule et la voie; Commande d'éléments de voie par le véhicule

19/00 Trains miniatures (propulsion par interaction entre le véhicule et son chemin de roulement A63H 18/00)

- 19/02 • Locomotives; Automotrices
- 19/04 • • mues par ressort
- 19/06 • • Locomotives à vapeur; Leur machinerie
- 19/08 • • • Chaudières pour locomotives
- 19/10 • • à marche électrique

[illegible]

A63H

- | | |
|--|---|
| <p>33/18 • Jouets à jeter ou à lancer (fusils jouets à ressort F41B 7/08)</p> <p>33/20 • Jouets avec parachutes; Parachutes</p> <p>33/22 • Jouets d'optique, de couleur ou d'ombre (kaléidoscopes G02B 27/08)</p> <p>33/26 • Jouets électriques ou magnétiques (moteurs électriques A63H 29/22)</p> <p>33/28 • Jouets pour bulles de savon; Jouets à fumée (dispositions pour former en fumant des dessins ou des ronds A24F 13/30)</p> <p>33/30 • Imitations d'appareils, non prévues ailleurs, p.ex. de téléphones, de balances ou de caisses enregistreuses [3]</p> | <p>33/32 • Moules, formes, pelles ou similaires pour jeux de plage</p> <p>33/36 • Jouets à étincelles</p> <p>33/38 • Livres d'images ayant en plus un effet de jouet, p.ex. images qui apparaissent ou qui se déplacent [4]</p> <p>33/40 • Moulins à vent; Autres jouets mus par un courant d'air (Mécanismes moteurs à vapeur ou à air comprimé pour jouets A63H 29/16)</p> <p>33/42 • Modèles réduits ou paysages non prévus ailleurs</p> <p>37/00 Attrapes; Confetti, serpentins ou articles de cotillon similaires [4]</p> |
|--|---|