SECTION G — PHYSIQUE

G03 PHOTOGRAPHIE; CINÉMATOGRAPHIE; TECHNIQUES ANALOGUES UTILISANT D'AUTRES ONDES QUE DES ONDES OPTIQUES; ÉLECTROGRAPHIE; HOLOGRAPHIE

G03H **PROCÉDÉS OU APPAREILS HOLOGRAPHIQUES** (hologrammes, p.ex. hologrammes de points, utilisés comme éléments optiques ordinaires G02B 5/32; production d'effets stéréoscopiques ou autres effets de relief G02B 27/22; systèmes à réseaux de diffraction G02B 27/44; systèmes utilisant les franges moirées G02B 27/60; éléments optiques logiques G02F 3/00; photographie stéréoscopique G03B 35/00; matériaux photosensibles pour la photographie ou procédés photographiques G03C; appareillage pour le traitement des matériaux photosensibles après exposition G03D; calculateurs analogiques effectuant des opérations mathématiques à l'aide d'éléments optiques G06E 3/00; authentification, par irradiation, d'informations dissimulées portées par des hologrammes ou des réseaux de diffraction G06K 19/16; mémoires holographiques G11B 7/0065, G11C 13/04) **[2]**

Note(s)

La présente sous-classe couvre les moyens pour produire un enregistrement de l'information de phase et d'amplitude d'un front d'onde, cette information pouvant être utilisée pour reconstruire le front d'onde original ainsi que des moyens pour reconstruire le front d'onde original à partir d'un enregistrement contenant l'information de phase et d'amplitude du front d'onde.

1/00 **Procédés ou appareils holographiques utilisant la lumière, les infrarouges ou les ultraviolets pour obtenir des hologrammes ou pour en obtenir une image; Leurs détails spécifiques [2]**

1/02 • Détails **[2]**

1/04 • Procédés ou appareils pour produire des hologrammes (G03H 1/26 a priorité) **[2]**

1/06 • • utilisant de la lumière non cohérente **[2]**

1/08 • • pour faire des hologrammes synthétiques (utilisant un calculateur numérique G06F, G06T) **[2]**

1/10 • • utilisant un faisceau de référence modulé **[2]**

1/12 • • • Modulation spatiale, p.ex. pour images fantômes **[2]**

1/14 • • • Modulation temporelle, p.ex. pour augmenter la profondeur de champ ou compenser en phase l'effet d'un déplacement de l'objet **[2]**

1/16 • • utilisant une transformation de Fourier (G03H 1/12, G03H 1/14 ont priorité; calculateurs analogiques G06G, p.ex. G06G 7/19) **[2]**

1/18 • • Traitement particulier de supports d'enregistrement holographiques, p.ex. pour obtenir un hologramme à effet de "blaze", c. à d. présentant un profil destiné à favoriser un ordre particulier de diffraction **[2]**

1/20 • • pour copier des hologrammes par une méthode holographique **[2]**

1/22 • Procédés ou appareils pour obtenir une image optique à partir d'un hologramme (G03H 1/26-G03H 1/34 ont priorité) **[2]**

1/24 • • utilisant de la lumière blanche **[2]**

1/26 • Procédés ou appareils adaptés spécialement pour produire des hologrammes multiples ou pour en obtenir des images, p.ex. procédés pour l'holographie à plusieurs couleurs **[2]**

1/28 • • uniquement des hologrammes superposés **[2]**

1/30 • • uniquement des hologrammes séparés **[2]**

1/32 • Systèmes pour éliminer la granulation d'image **[2]**

1/34 • Systèmes pour réduire le produit espace-largeur de bande de fréquences spatiales **[2]**

3/00 **Procédés ou appareils holographiques utilisant des ondes ultrasonores, sonores ou infrasonores pour obtenir des hologrammes; Procédés ou appareils pour en obtenir une image optique** (G03H 1/22 a priorité) **[2]**

5/00 **Procédés ou appareils holographiques utilisant des particules ou des ondes autres que celles couvertes par les groupes G03H 1/00 ou G03H 3/00 pour obtenir des hologrammes; Procédés ou appareils pour en obtenir une image optique** (G03H 1/22 a priorité; structure des microscopes électroniques H01J 37/26) **[2]**